



X17-47766-02

Printed in China

Xbox 360 Wireless Speed Wheel



Thanks for choosing the Xbox 360® Wireless Speed Wheel. The speed wheel uses intuitive motion sensors to give you realistic performance. Your new speed wheel offers:

- High-performance triggers for accelerating and braking.
- Strategically placed buttons and lights.
- Vibration feedback.

The speed wheel is for use with the Xbox 360 video game and entertainment system. To customize the speed wheel's performance in a specific game, see the documentation that came with your game.

WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manual for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, visit www.xbox.com/support.

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 console manual and is available online at www.xbox.com/support.

IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortably, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

Disposable Battery Safety

These precautions apply to all products that use rechargeable or disposable batteries. Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed.

To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Remove the batteries by reversing the insertion directions if they are worn out or before storing your device for an extended period of time.
- Always remove old, weak, or worn-out batteries promptly and recycle or dispose of them in accordance with Local and National Disposal Regulations.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

Insert batteries according to the instructions in this manual.

Caution

Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type. Use and replace only with correct size and type (alkaline, zinc-carbon, or zinc-chloride) of batteries.

Notice To Travelers

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

SET UP YOUR SPEED WHEEL

Before you can use your speed wheel, you'll need to complete the following tasks:

- Install the speed wheel software on your console.
- Insert the batteries into the wheel.
- Start and wirelessly connect your wheel to your console.

Install the Speed Wheel Software

Use one of the following methods to install the speed wheel software on your console.

Install the software by updating your Xbox console on Xbox LIVE®:

- 1 Start your console.
- 2 Connect to Xbox LIVE.

When you connect to Xbox LIVE, your console updates automatically. The speed wheel software is included in the update.

Installing from Xbox LIVE is recommended for the latest speed wheel software. If you do not have Xbox LIVE access, use the supplied software disc.

Install the software using the included disc:

- 1 Start your console and load the disc. The update will install automatically.
- 2 When the installation confirmation message appears, remove the disc, and then restart your console.

Install the software using a USB drive:

- 1 Use your computer to navigate to www.xbox.com/live.
- 2 Download the speed wheel software to your computer.
- 3 Connect a USB drive to your computer and save the speed wheel software to the USB drive. You can also burn the software onto a compact disc.
- 4 Disconnect the USB drive from your computer, connect it to your console, and then restart your console.

If you burned the software onto a compact disc, insert the disc into your console, and the software updates automatically.

Insert Batteries

The speed wheel uses AA (LR6) alkaline batteries. The battery release button and battery door are on the bottom of your speed wheel.

To insert batteries into the Speed Wheel:

- 1 Turn the speed wheel upside down.
- 2 Press the battery release button. The battery door opens.
- 3 Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (-) ends positioned as shown on the battery compartment. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.
- 4 Replace the battery door and push to lock in place.

Connect Your Speed Wheel To Your Console

You'll need to connect your Speed Wheel and console before you can use the wheel to play a game.

To connect your speed wheel and console:

- 1 Start your console. If you haven't installed the speed wheel software on your console, do so now by following the instructions in Install the Speed Wheel Software.
- 2 To start your speed wheel, press and hold the Start button or Guide button until the controller lights flash.
- 3 On your console, press the Connect button.
- 4 On your wheel, press the Connect button.

The light on the right handle of the wheel flashes while connecting. When the wireless connection is completed, one segment on the wheel's light ring illuminates.

USING YOUR SPEED WHEEL

Speed Wheel Controls

Your speed wheel has several controls that you can use for wheel setup and gameplay. These include buttons, lights, and triggers, which are located on the handle bars and in the center of the speed wheel.

Center Controls

The controls in the center of the speed wheel include the Start button, Back button, and the Guide button. The light ring surrounds the Guide button.

Start and Back button behavior is the same as on your Xbox controller.

Press the Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Guide button for three seconds and confirm your selection.

When you connect the speed wheel to your console, it is assigned a specific quadrant, which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent speed wheel connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant.

Handle Bar Controls

The controls on the handle bar include the accelerator trigger, the brake trigger, and the A, B, X, and Y buttons. For more specifics about how the controls work with each game, see your game instructions.

Squeezing the accelerator trigger on the right handle bar makes your vehicle go faster. The A, B, X, and Y buttons behave the same as on your Xbox controller.

Squeezing the brake trigger on the left handle bar makes your vehicle slow down. The directional pad behaves the same as on your Xbox controller.

Starting and Using Your Speed Wheel

When you use your speed wheel with driving games, it acts like a steering wheel and ignores unwanted motion like pitch, yaw, and roll. However, when you use your wheel with a game that supports motion on three axes, the wheel responds accordingly.

To start your speed wheel:

- 1 Press and hold the Start button or Guide button until the controller lights flash.
- 2 Wait for the wheel to be assigned a quadrant.
- 3 When the wheel is assigned, you can use the wheel to play your favorite game.

CLEANING YOUR SPEED WHEEL

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions may damage your racing wheel.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

Speed Wheel Does Not Work

Turn on the speed wheel by pressing the Start button or Guide Button and connect the wheel to your console. If the console lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the speed wheel closer to the console.
- Make sure the batteries are fully charged and inserted correctly.
- Keep the console and speed wheel at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or speed wheel can interfere with performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the racing wheel and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, and some mobile/cell phones can interfere with the operation of the speed wheel. Turn these off or unplug them and try connecting again.

IF YOU NEED MORE HELP

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit www.xbox.com/support.

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair. Please visit www.xbox.com/support for troubleshooting and service information.

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its accessories in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

Choking Hazard

This device may contain small parts which may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Disposal of Waste Batteries and Electrical & Electronic Equipment

This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information about WEEE.

To comply with RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 20 cm between the antenna of the wireless device and all persons.

EUROPEAN COMMUNITY DECLARATION OF CONFORMITY



Statement of Compliance with EU Directives

Hereby, Microsoft Corporation declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

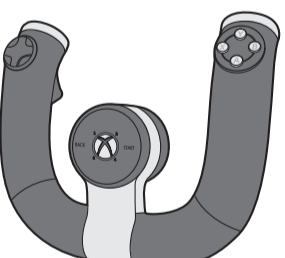
The technical documentation as required by the Conformity Assessment procedure is kept at the following address:

Company: Microsoft Ireland Operations Ltd.
Address: The Atrium Building 3
Carmenhill Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Ireland
Country: Ireland
Telephone number: +353 1 295 3826
Fax number: +353 1 706 4110
Internet: <http://www.microsoft.com/ireland/>

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation. Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property. © 2011 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Xbox 360 Wireless Speed Wheel



Merci d'avoir choisi le volant Xbox 360® Wireless Speed Wheel. Le Wireless Speed Wheel utilise des capteurs de mouvement intuitifs pour vous offrir une expérience pleine de réalisme.

Votre nouveau Wireless Speed Wheel bénéficie de :

- Gâchettes haute performance pour accélérer et freiner.
- Boutons et lumières stratégiquement disposés.
- Vibrations.

Le Wireless Speed Wheel doit être utilisé avec la console de jeu et de divertissement Xbox 360. Pour personnaliser les performances du Wireless Speed Wheel dans un jeu spécifique, consultez la documentation fournie avec votre jeu.

AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez ce manuel et le manuel de la console Xbox 360 pour obtenir toutes les informations relatives à la sécurité et à la santé. Consultez tous les manuels pour consultation ultérieure. Pour obtenir des manuels de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support.

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le manuel de la console Xbox 360 et peut être consultée en ligne sur www.xbox.com/support.

INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ LORSQUE VOUS JOUEZ À DES JEUX VIDÉO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensibles lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en se cognant contre des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes (ci-dessus) ; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- S'asseoir loin de l'écran de télévision.
- Utiliser un écran de télévision de petite taille.
- Jouer dans une pièce bien éclairée.
- Éviter de jouer en cas d'environnement sombre ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement des douleurs dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente une gêne, une douleur, un engourdissement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS, CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de la douleur, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite, la tenosynovite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Certaines études laissent croire que la durée d'une activité est également un facteur.

Certains conseils peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le Guide sur la façon saine de jouer, disponible sur www.xbox.com. Parmi ces conseils, notons les suivants :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

Sécurité concernant les piles jetables

Ces précautions sont à prendre avec tous les produits qui utilisent des piles jetables ou rechargeables.

Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite, surchauffe ou explosion du liquide qu'elles contiennent. Le liquide contenu dans les piles est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et il est nocif en cas d'ingestion.

Pour réduire le risque de blessure :

- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforer ou mutiler les piles, ni les jeter dans un feu.
- Ne mélangez pas des piles nouvelles et anciennes ou des piles de type différent (par exemple des piles carbone zinc avec des alcalines).
- Assurez-vous de ne pas laisser d'objets métalliques entrer en contact avec les bornes prévues pour les piles sur l'appareil ; elles peuvent chauffer et provoquer des brûlures.
- Si les piles sont usées ou avant de stocker votre appareil pour une durée prolongée, retirez les piles en inversant les sens d'insertion.
- Retirez toujours les piles usagées, obsolètes ou endommagées sans tarder puis recyclez-les conformément aux normes locales et nationales en matière de déchets.
- En cas de fuite, retirez toutes les piles immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide contenu dans la pile entre en contact avec la peau ou les vêtements, lavez immédiatement et abondamment la peau à l'eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles à l'aide d'une serviette de papier humide ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile. Insérez les piles en suivant les instructions fournies dans ce guide.

Attention

Risque d'explosion si les piles sont remplacées par des piles de type incorrect. Utiliser et remplacer exclusivement par des piles de type et de taille conformes (alcaline, zinc carbone, ou zinc chlorure).

Remarque à l'attention des personnes en voyage

Avant de monter à bord d'un avion ou de ranger un périphérique sans fil dans des bagages qui seront enregistrés, retirez les piles du périphérique sans fil ou éteignez-le (s'il est équipé d'un interrupteur marche/arrêt). À l'instar d'un téléphone cellulaire, le périphérique sans fil peut émettre de l'énergie par fréquence radio (FR) lorsque des piles sont en place et que le périphérique est allumé (s'il est équipé d'un interrupteur marche/arrêt).

INSTALLATION DE VOTRE WIRELESS SPEED WHEEL

Pour pouvoir utiliser votre Wireless Speed Wheel, vous allez devoir effectuer les tâches suivantes :

- Installer le logiciel du Wireless Speed Wheel sur votre console.
- Insérez les piles dans le volant.
- Allumez puis connectez le volant sans fil à votre console.

Installer le logiciel du Wireless Speed Wheel

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour installer le Wireless Speed Wheel sur votre console.

Installez le logiciel en effectuant une mise à jour de votre console Xbox sur le Xbox LIVE® :

- 1 Allumez votre console.
- 2 Connectez la console au Xbox LIVE. Une fois connectée au Xbox LIVE, votre console est mise à jour automatiquement. Le logiciel du Wireless Speed Wheel est inclus dans la mise à jour.

Nous vous recommandons de procéder à l'installation du logiciel le plus récent pour le Wireless Speed Wheel depuis le Xbox LIVE. Si vous n'êtes pas connecté au Xbox LIVE, utilisez le logiciel du CD fourni.

Installez le logiciel à l'aide du disque fourni :

- 1 Démarrez votre console et chargez le disque. La mise à jour s'effectue automatiquement.
- 2 Lorsque le message de confirmation de l'installation s'affiche, retirez le disque et redémarrez votre console.

Installez le logiciel à partir d'une clé USB :

- 1 Utilisez votre ordinateur pour vous rendre sur www.xbox.com/live.
- 2 Téléchargez le logiciel du Wireless Speed Wheel sur votre ordinateur.
- 3 Connectez une clé USB à votre ordinateur et enregistrez le logiciel du Wireless Speed Wheel sur la clé USB. Vous pouvez également graver le logiciel sur un CD.
- 4 Déconnectez la clé USB de votre ordinateur, connectez-la à votre console, puis redémarrez votre console.

Si vous avez gravé le logiciel sur un CD, insérez le disque dans le lecteur de votre console et la mise à jour s'effectue automatiquement.

Insertion des piles

Le Wireless Speed Wheel utilise des piles alcalines AA (LR6). Le bouton permettant d'ouvrir le compartiment à piles se trouve au bas de votre Wireless Speed Wheel.

Para insertar las pilas en el Wireless Speed Wheel :

- 1 Coloque el Wireless Speed Wheel a l'envers, en tenant la partie du haut vers le bas et inversement.
- 2 Appuyez sur le bouton d'ouverture du compartiment à piles. Le compartiment à piles s'ouvre.
- 3 Insérez deux pilas neuves AA (LR6) en positionnant les bornes positives (+) et négatives (–) comme indiqué sur le compartiment à piles. Pour des performances optimales, l'utilisation de pilas AA rechargeables est déconseillée.
- 4 Refermez le compartiment à piles et appuyez pour bien le mettre en place.

Connectez le Wireless Speed Wheel à votre console

Avant de pouvoir jouer avec le Wireless Speed Wheel, il est nécessaire de le connecter à la console.

Para conectar el Wireless Speed Wheel a la consola :

- 1 Allumez votre console. Si vous n'avez pas installé le logiciel du Wireless Speed Wheel sur votre console, c'est le moment de le faire, en suivant les instructions fournies dans la section Installation du logiciel du Wireless Speed Wheel.
- 2 Pour allumer votre Wireless Speed Wheel, maintenez la touche Start ou la touche Xbox Guide enfoncée jusqu'à ce que les lumières clignotent.
- 3 Sur la console, appuyez sur le bouton de connexion.
- 4 Sur le volant, appuyez sur le bouton de connexion.

La lumière clignote sur la poignée de droite au cours de la connexion. Une fois la connexion sans fil établie, un segment de l'anneau de lumière s'allume sur le volant.

UTILISATION DE VOTRE WIRELESS SPEED WHEEL

Commandes du Wireless Speed Wheel

Votre Wireless Speed Wheel est doté de plusieurs commandes qui vous permettent de configurer et de jouer avec ce périphérique. Ces commandes sont constituées entre autres de boutons, de lumières et de gâchettes, situés sur les poignées et au centre du Wireless Speed Wheel.

Commandes centrales

Les commandes au centre du Wireless Speed Wheel sont composées des touches Start, Back et Xbox Guide. L'anneau de lumière entoure la touche Xbox Guide.

Les touches Start et Back fonctionnent de la même façon que sur votre manette Xbox.

Appuyez sur la touche Xbox Guide pour allumer votre console. Une fois que la console est allumée, vous pouvez accéder immédiatement au Guide en appuyant sur la touche Xbox Guide. Pour éteindre votre console, maintenez la touche Xbox Guide enfoncée pendant trois secondes, puis confirmez votre sélection.

Lorsque vous connectez le volant à votre console, elle lui assigne un quart de cercle, signalisé par une lueur verte, qui indique le numéro et la position du périphérique. Chaque Wireless Speed Wheel connecté à la console en supplément se verra attribuer un quart de cercle différent (jusqu'à quatre).

Commandes des poignées

Les commandes situées sur les poignées comprennent les gâchettes d'accélération et de freinage ainsi que les touches A, B, X et Y. Pour obtenir des informations plus spécifiques sur le fonctionnement des manettes avec chaque jeu, veuillez vous reporter aux instructions de votre jeu.

En pressant la gâchette d'accélération sur la poignée de droite, votre véhicule se déplace plus rapidement. Les touches A, B, X, et Y sont identiques à celles de votre manette Xbox.

En pressant la gâchette de freinage sur la poignée de gauche, votre véhicule ralentit. Le bouton multidirectionnel est identique à celui de votre manette Xbox.

Allumage et utilisation de votre Wireless Speed Wheel

Si vous utilisez votre Wireless Speed Wheel avec un jeu de course, il fonctionnera comme le volant d'une voiture, sans tenir compte des mouvements indésirables comme les mouvements de balancier de l'avant vers l'arrière et les embarquées. En revanche, si vous utilisez le volant avec un jeu compatible avec les mouvements sur trois axes, tous les mouvements seront pris en compte.

Para allumar el Wireless Speed Wheel :

- 1 Maintenez la touche Start ou Xbox Guide jusqu'à ce que les lumières du périphérique commencent à briller.
- 2 Attendez que la console attribue un quart de cercle lumineux au volant.
- 3 Une fois le volant connecté, vous êtes prêt à l'utiliser avec vos jeux favoris.

NETTOYAGE DE VOTRE WIRELESS SPEED WHEEL

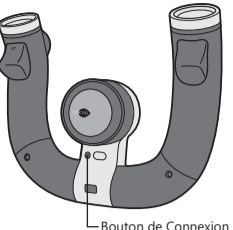
Nettoyer à l'aide d'un chiffon sec ou légèrement humide. L'utilisation de produits de nettoyage risque d'endommager votre Wireless Speed Wheel.

DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

Le Wireless Speed Wheel ne fonctionne pas

Allumez le Wireless Speed Wheel en appuyant sur la touche Start ou Xbox Guide, puis en connectant le volant à votre console. Si les lumières de la console tournent pendant plus de 15 secondes lors de la connexion :



Bouton de Connexion



- Rapprochez le Wireless Speed Wheel de la console.
- Assurez-vous que les piles fonctionnent bien et qu'elles sont correctement insérées.
- Gardez la console et le Wireless Speed Wheel à une distance minimale d'un mètre des gros objets métalliques comme les armoires métalliques et les réfrigérateurs.
- Si votre console est décorée avec des objets ou des autocollants métalliques, les performances de la console ou du Wireless Speed Wheel risquent d'être altérées. Retirez les éléments décoratifs puis réessayez de connecter le volant.
- Assurez-vous que la façade avant de la console est dirigée vers le Wireless Speed Wheel et non face aux murs environnants.
- Les téléphones sans fil de 2,4 GHz, les réseaux locaux sans fil, les émetteurs vidéo sans fil, les fours à micro-ondes et certains téléphones mobiles/cellulaires peuvent nuire au fonctionnement du Wireless Speed Wheel. Éteignez ou déconnectez ces appareils avant de réessayer la connexion.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Pour consulter les réponses aux questions les plus fréquentes, les étapes de dépannage et les coordonnées du service client Xbox, rendez-vous sur www.xbox.com/support.

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations. Rendez-vous sur www.xbox.com/support pour obtenir davantage d'informations relatives au dépannage ou à l'assistance.

⚠ Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses accessoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir des blessures graves ou de déclencher des suites d'une commotion ou d'un choc électrique. En outre, votre garantie serait annulée.

⚠ Risque de suffocation

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de portée des enfants.

Élimination des piles et de l'équipement électrique et électronique usagés

Ce symbole sur le produit, les piles ou l'emballage indique que ce produit et les piles qui l'accompagnent ne doivent pas être éliminés avec les autres déchets ménagers. Pour que ces produits subissent un traitement, une récupération et un recyclage approprié, il vous revient de les déposer auprès d'un point de collecte désigné. En éliminant correctement ces produits, vous contribuerez à la conservation des ressources naturelles et à la prévention des éventuels effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine qui pourraient être causés, dans le cas contraire, par les substances dangereuses qui entrent dans la composition des piles et de l'équipement électrique et électronique. Pour plus d'informations sur les solutions de mise au rebut de ces produits, contactez les autorités locales, votre mairie, le revendeur des produits et/ou le service de traitement des déchets. Contactez weee@microsoft.com pour en savoir plus sur les déchets d'équipements électriques et électroniques.

Pour satisfaire aux exigences en termes d'exposition aux radiofréquences, la configuration de fonctionnement suivante doit être respectée : l'antenne doit être installée par le fabricant et ne faire l'objet d'aucune modification. Les appareils sans fil ne doivent pas être colocalisés ou fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre transmetteur. À l'exception des dispositifs avec casque et mobiles, les appareils sans fil doivent respecter une distance de 20 cm minimum entre l'antenne du dispositif sans fil et toutes les personnes.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ DE LA COMMUNAUTÉ EUROPÉENNE



Déclaration de conformité aux directives de l'Union Européenne

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est en conformité avec les principales exigences et autres dispositions de la Directive 1999/5/EC.

Conformément aux exigences de la procédure d'évaluation de la conformité européenne, la documentation technique est conservée auprès de :

Société : Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse : The Atrium Building 3
Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Irlande
Pays :
Numéro de téléphone : +353 1 295 3826
Numéro de télécopie : +353 1 706 4110
Internet : <http://www.microsoft.com/ireland/>

COPYRIGHT

Les informations contenues dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Web Internet, pourront faire l'objet de modifications sans préavis. L'utilisateur est tenu d'observer la réglementation relative aux droits d'auteur applicable dans son pays. Sans restriction des droits dérivés des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de restitution, ou transmise à quelque fin, par quelque moyen (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) ou dans quelque but que ce soit sans la permission écrite et écrite de Microsoft Corporation.

Microsoft peut détenir des brevets, avoir déposé des demandes d'enregistrement de brevets ou être titulaire de marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle portant sur tout ou partie des éléments qui font l'objet du présent document. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la possession de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

© 2011 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, les logos Xbox, et le logo Xbox LIVE sont des marques déposées du groupe de sociétés Microsoft.

Volante de carreras inalámbrico Xbox 360



Gracias por elegir el volante de carreras inalámbrico Xbox 360®. El volante utiliza sensores de movimiento intuitivos para transmitir una sensación de gran realismo.

El nuevo volante incorpora:

- Gatillos de alto rendimiento para acelerar y frenar.
- Botones y testigos luminosos ubicados estratégicamente.
- Respuesta de vibración.

El volante puede utilizarse con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Para adaptar las prestaciones del volante a un juego específico, consulte la documentación de dicho juego.

⚠ ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lea en el presente manual y en el manual de la consola Xbox 360 información importante para su seguridad y salud. Guarde todos los manuales para cuando sea necesario consultarlos. Si necesita reponer algún manual, visite www.xbox.com/support.

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el manual de la consola Xbox 360, que podrá consultar en línea en www.xbox.com/support.

⚠ ADVERTENCIA IMPORTANTE SOBRE VIDEOJUEGOS

Problemas de fotosensibilidad

Un porcentaje muy pequeño de personas pueden padecer ataques cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, incluidas luces parpadeantes o patrones que pueden aparecer en los videojuegos. Incluso las personas sin antecedentes de ataques o epilepsia pueden padecer enfermedades no diagnosticadas que puedan provocar estos "ataques epilépticos por fotosensibilidad" mientras ven los videojuegos.

Los síntomas de estos ataques pueden incluir mareos, visión alterada, tics, sacudidas o movimientos bruscos de los brazos o las piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la consciencia. Los ataques también pueden provocar la pérdida de la consciencia o convulsiones que pueden ocasionar heridas por golpes al caer o chocar con objetos cercanos.

Deje de jugar inmediatamente y consulte con un médico si experimenta cualquiera de estos síntomas. Los padres deben vigilar a sus hijos y preguntarles si tienen alguno de estos síntomas, ya que los niños y los adolescentes son más propensos a padecer estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos por fotosensibilidad se puede reducir poniendo en práctica las siguientes precauciones:

- Permanezca de pie o sentado más lejos de la pantalla del televisor.
- Use una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando se sienta somnoliento o fatigado.

Si usted o cualquiera de sus familiares tienen un historial de ataques o epilepsia, consulte con un médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de mandos, teclados, ratones u otros dispositivos electrónicos para la introducción de datos puede estar vinculado a lesiones y trastornos graves.

Como en muchas otras actividades, el uso de los videojuegos puede conllevar molestias ocasionales en manos, brazos, hombros, cuello y otras partes del cuerpo. No obstante, si experimenta síntomas como molestias, dolores, palpitaciones, pinchamientos, hormigueo, entumecimiento, quemazón o rigidez persistentes o recurrentes, NO IGNORE ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. CONSULTE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CUALIFICADO, incluso si los síntomas se producen cuando no está jugando. Síntomas como éstos pueden estar asociados a lesiones o trastornos dolorosos y, en ocasiones, permanentes de nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo. Estos trastornos musculoesqueléticos (TME) pueden incluir el síndrome del túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras dolencias.

Aunque los investigadores aún no han podido resolver muchos interrogantes de los TME, existe un consenso general de que su presencia puede estar vinculada a diversos factores, que incluyen la posición de la persona y cómo utiliza su cuerpo para trabajar y realizar otras actividades (por ejemplo, jugar a videojuegos). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a una actividad también podría ser un factor influyente.

En la Guía para juego sano de www.xbox.com encontrará algunas instrucciones que le ayudarán a trabajar y jugar más confortablemente, así como a reducir los riesgos de experimentar un TME. Estas instrucciones abordan temas tales como:

- Cómo colocarse en una posición correcta, en posturas cómodas y no forzadas.
- Cómo mantener relajados manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Importancia de las pausas.
- Importancia de un estilo de vida sano.

Diríjase a un profesional de la salud para cualquier consulta sobre de qué manera su estilo de vida, actividades o estado físico o médico podrían estar relacionados con un TME.

⚠ Seguridad de las pilas desechables

Estas precauciones también son de aplicación a todos los productos que utilizan pilas recargables o desechables.

El uso indebido de las pilas puede conllevar fugas de líquido corrosivo, recalentamiento o explosión. El líquido de las pilas es corrosivo y puede resultar tóxico. Es susceptible de provocar quemaduras en la piel y los ojos, y es nocivo en caso de ingestión.

Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.
- No caliente, abra, perforo ni desarme las pilas, ni las eche al fuego.
- No mezcle pilas nuevas y usadas, ni pilas de distintos tipos (por ejemplo, las de carbono de zinc con las alcalinas).
- Evite que objetos metálicos entren en contacto con los terminales de las pilas en el dispositivo, ya que podrían recalentarse y provocar quemaduras.
- Si las pilas están agotadas o vas guardar el dispositivo durante un período de tiempo prolongado, retira las siguiendo las instrucciones en orden inverso.
- Recuerde quitar siempre las pilas viejas, semiagotadas o agotadas, y reciclas o deséchelas con arreglo a las normas vigentes a tales efectos.
- En caso de producirse alguna fuga, retire todas las pilas procurando evitar que el líquido corrosivo entre en contacto con la piel o la ropa. Si ello ocurriese, lávese la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar pilas nuevas, limpie a fondo el compartimento de pilas con una toalla de papel húmeda, o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante. Inserte las pilas siguiendo las instrucciones de este manual.

⚠ Precaución

Riesgo de explosión en caso de sustituir las pilas por otras de tipo incorrecto. Utilice exclusivamente pilas del tamaño y tipo correcto (alcalinas, carbono de zinc o cloruro de zinc).

Aviso para viajeros

Antes de embarcar en una aeronave o de poner un dispositivo inalámbrico en equipaje que va a ser revisado, extraiga las pilas del mismo o apáguelo (si tiene un interruptor de encendido). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), como sucede con los teléfonos móviles, si tienen pilas y están encendidos (en caso de tener un interruptor de encendido).

CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE

Antes de utilizar el volante deberá efectuar los siguientes procedimientos:

- Instalación del software del volante en la consola.
- Inserción de las pilas en el volante.
- Puesta en marcha del volante y conexión inalámbrica del mismo a la consola.

Instalación del software del volante

Utilice cualquiera de los siguientes métodos para instalar el software del volante en la consola.

Instalación del software actualizando la consola Xbox en Xbox LIVE®:

- 1 Ponga en marcha la consola.
 - 2 Conéctese a Xbox LIVE.
- Al conectarse a Xbox LIVE, la consola se actualizará automáticamente. La actualización incluye el software del volante.

Se recomienda instalar Xbox LIVE para el software del volante más actualizado. Si no tienes acceso a Xbox LIVE, usa el disco de software suministrado.

Instala el software usando el disco incluido:

- 1 Pon en marcha la consola y carga el disco. La actualización se instalará automáticamente.
- 2 Cuando aparezca un mensaje para confirmar la instalación, retira el disco y, a continuación, reinicia la consola.

Instalación del software utilizando un dispositivo USB:

- 1 Desde su PC, conéctese a www.xbox.com/live.
- 2 Descargue el software del volante en su PC.
- 3 Conecte una unidad USB a su PC y guarde el software del volante en la unidad USB. El software también se puede grabar en un CD.
- 4 Desconecte la unidad USB de su PC, conéctela a la consola y, a continuación, vuelva a encender la consola.

Si grabó el software en un CD, inserte el mismo en la consola y el software se actualizará automáticamente.

Inserción de las pilas

El volante utiliza pilas alcalinas AA (LR6). El botón de extracción de las pilas y la puerta del compartimento de las mismas se encuentran en la parte inferior del volante.

Para insertar las pilas en el volante:

- 1 Coloque el volante boca abajo.
- 2 Pulse el botón de extracción de las pilas. De este modo se abrirá la puerta del compartimento de pilas.
- 3 Inserte dos pilas AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (-) en las posiciones indicadas en el compartimento de pilas. Para optimizar el rendimiento, no se recomienda usar pilas AA recargables.
- 4 Vuelva a colocar la puerta del compartimento de pilas y empujela para que encaje en su posición.

Conexión del volante a la consola

Para poder utilizar el volante en un juego, primero tendrá que conectarlo a la consola.

Para conectar el volante a la consola:

- 1 Ponga en marcha la consola. Si todavía no ha instalado el software del volante, hágalo ahora siguiendo las instrucciones de instalación del software del volante.
- 2 Para poner en marcha el volante, pulse el botón Start o el botón Guía y no lo suelte hasta que las luces del controlador parpadeen.
- 3 En la consola, pulse el botón de conexión.
- 4 En el volante, pulse el botón de conexión.

Durante la conexión, la luz de la derecha del volante parpadeará. Una vez establecida la conexión inalámbrica, un segmento del anillo luminoso del volante se iluminará.

USO DEL VOLANTE

Mandos del volante

El volante dispone de diversos mandos, que podrá utilizar para configurarlo volante y para jugar. Incluye botones, luces y gatillos, situados en los brazos y en el centro del volante.

Mandos del centro

Los mandos del centro del volante incluyen el botón Start, el botón Back y el botón Guía. El botón Guía está rodeado por un anillo luminoso.

Los botones Start y Back cumplen las mismas funciones que sus homólogos del controlador Xbox.

Pulse el botón Guía para encender la consola. Una vez encendida, al pulsar el botón Guía tendrá acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar la consola, mantenga pulsado el botón Guía durante tres segundos y confirme su elección.

Al conectar el volante a la consola, se le asignará un cuadrante concreto, que se enciende con una luz verde para indicar el número y la posición del controlador. A cada volante que se conecte posteriormente a la consola (hasta cuatro) se le asignará otro cuadrante.

Mandos de la barra del volante

Los mandos de la barra del volante incluyen el gatillo del acelerador, el gatillo del freno y los botones A, B, X e Y. Encontrará información específica sobre el funcionamiento de los controles en cada juego en las instrucciones del juego correspondiente.

Al apretar el gatillo del acelerador, en la barra derecha del volante, el vehículo avanzará más rápido. Los botones A, B, X e Y tienen las mismas funciones que sus homólogos del controlador Xbox.

Al apretar el gatillo del freno, en la barra izquierda del volante, el vehículo se desacelerará. El mando de dirección tiene los mismos efectos que el del controlador Xbox.

Puesta en marcha y uso del volante

Al utilizar el volante en juegos de conducción, actuará como un volante e ignorará los movimientos no deseados, como cabeceo, guiñada y alabeo. Sin embargo, al utilizar el volante con un juego compatible con movimiento en tres ejes, el volante responderá en consecuencia.

Para poner en marcha el volante:

- 1 Pulse el botón Start o Guía, sin soltarlo hasta que las luces del controlador parpadeen.
- 2 Espere a que se asigne un cuadrante al volante.
- 3 Una vez que el volante esté asignado, podrá utilizarlo para sus juegos favoritos.

LIMPIEZA DEL VOLANTE

Límpielo únicamente con un paño seco o ligeramente húmedo. El uso de soluciones limpiadoras puede dañar el volante.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si tiene problemas, pruebe las soluciones que se ofrecen a continuación.

El volante no funciona

Encienda el volante pulsando el botón Start o el botón Guía y, a continuación, conecte el volante a la consola. Si al conectar las luces de la consola continúan girando más de 15 segundos:

- Aproxime el volante a la consola.
- Asegúrese de que las pilas estén totalmente cargadas y correctamente insertadas.
- Mantenga la consola y el volante alejados al menos 1 metro de grandes objetos metálicos, como armarios y neveras.
- Los adornos o adhesivos metálicos en la consola o en el volante pueden interferir con el funcionamiento. Retire esos adornos e intente volver a conectarse.
- Asegúrese de que la parte frontal de la consola esté orientada hacia el volante y apartada de paredes adyacentes.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), las LAN, los transmisores de vídeo inalámbricos, los hornos microondas y los algunos teléfonos celulares/móviles pueden interferir con el funcionamiento del volante. Apáguelos o desenchúfelos y, a continuación, intente volver a conectarse.

SI NECESITA MÁS AYUDA

Encontrará respuestas a las preguntas más habituales, soluciones paso a paso de problemas e información para ponerse en contacto con el Soporte técnico de Xbox en www.xbox.com/support. No lleve la consola Xbox 360 ni sus accesorios al vendedor para ser reparados. Visite primero www.xbox.com/support, donde encontrará información para la solución de problemas y de servicio técnico.

⚠ No intente realizar reparaciones

No intente desmontar, reparar ni modificar la consola Xbox 360, su sistema de alimentación o cualquiera de sus accesorios. Si lo hace, se expone al peligro de lesiones graves o mortales por descarga eléctrica o incendio, y además la garantía queda nula y sin efecto.

⚠ Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden suponer un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantén las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Eliminación de pilas usadas y de equipos eléctricos y electrónicos

Este símbolo en el producto, en las pilas o en el embalaje indica que la eliminación del producto y de las pilas que contiene no debe realizarse conjuntamente con la de los residuos domésticos. Deberá llevarlos a un punto de recogida adecuado para el reciclado de las pilas y equipos electrónicos y eléctricos. Este vertido y reciclaje separados contribuye al ahorro de recursos naturales y evita consecuencias perjudiciales para la salud y el medio ambiente por la posible presencia de sustancias nocivas en las pilas y equipos electrónicos y eléctricos como consecuencia de un vertido inadecuado. Consulte la información sobre los puntos de vertido de pilas y equipos eléctricos y electrónicos en su ayuntamiento, en el servicio local de recogida de residuos o en la tienda en la que adquirió este producto. Consulte en weee@microsoft.com la información adicional acerca de la directiva RAEE.

Para respetar los requisitos de exposición a radiofrecuencia, se debe cumplir lo siguiente: el fabricante debe haber instalado la antena y no se pueden realizar cambios. Los dispositivos inalámbricos no deben estar situados al lado de otras antenas o transmisores, ni funcionar junto a estos. Excepto por el auricular y los dispositivos de mano, debe haber 20 cm como mínimo entre la antena del dispositivo inalámbrico y cualquier persona.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD DE LA COMUNIDAD EUROPEA



Declaración de cumplimiento de directivas de la UE

Por la presente, Microsoft Corporation manifiesta que este producto cumple los requisitos esenciales y demás cláusulas pertinentes de la Directiva 1999/5/CE.

La documentación técnica exigida por el procedimiento de Evaluación de la conformidad está depositada en la siguiente dirección:

Empresa : Microsoft Ireland Operations Ltd.
Dirección : The Atrium Building 3
Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Irlanda
País :
Teléfono : +353 1 295 3826
Fax : +353 1 706 4110
Sitio web : <http://www.microsoft.com/ireland/>

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluidas las direcciones URL y las referencias a otros sitios web de Internet, está sujeta a cambios sin previo aviso. El cumplimiento de todas las leyes vigentes en materia de derechos de autor (copyright) es responsabilidad del usuario. Sin que ello limite en modo alguno los derechos del autor, se prohíbe la reproducción, almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación y transmisión mediante cualquier forma o medio (electrónico, mecánico, fotocopiado, grabación u otros) y para cualquier finalidad sin la expresa autorización expresa y por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede ser titular de patentes, solicitudes de patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás derechos de propiedad intelectual sobre este documento. Salvo si ello se estipula expresamente en cualquier contrato de licencia escrito de Microsoft, el hecho de facilitar esta documentación no le otorga licencia alguna sobre dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor u otra propiedad intelectual.

©2011 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox y de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft.