



XBOX 360™

WIRELESS NETWORKING ADAPTER

Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο

TRÅDLØS NETVÆRKSADAPTER

TRÅDLÖS NÄTVERKSADAPTER

TRÅDLØS NETTVERKSADAPTER

LANGATON VERKKOSOVITIN

3 Nederlands

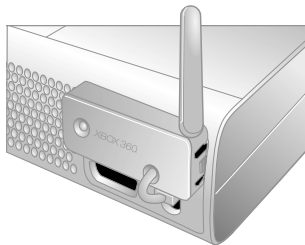
18 ελληνικά

33 Dansk

48 Svenska

63 Norsk

78 Suomi



Xbox 360 Wireless Networking Adapter

Met de draadloze Xbox 360™-netwerkadapter van Microsoft® kun je draadloos tegen elkaar spelen: via Xbox Live® of op je thuisnetwerk. Deze netwerkadapter is uitsluitend bestemd voor gebruik met het Xbox 360 videogame- en entertainmentsysteem. De Xbox 360 Wireless Networking Adapter heeft de volgende functies:

- Dual band-signaal van 5 GHz en 2,4 GHz.
- Compatibel met draadloos 802.11a/b/g-thuisnetwerk.
- Radiocollaboratie met Xbox 360 Wireless Controllers voor zorgeloze integratie.

OPMERKING

- Als je de draadloze Xbox 360-netwerkadapter wilt gebruiken met Xbox Live, heb je een breedbandinternetverbinding (kabel of DSL) nodig.
- Niet alle internet-providers (ISP's) staan toe dat je een breedbandverbinding met meerdere apparaten deelt. Informeer eerst bij je internet-provider.
- Overweeg de aankoop van een draadloze Xbox 360-controller en een Xbox 360-media-afstandsbediening (apart verkrijgbaar) voor een nog betere draadloze ervaring.

⚠ WAARSCHUWING

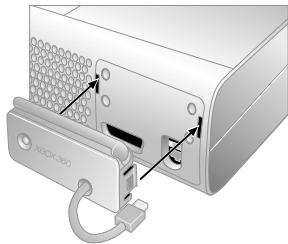
Lees deze handleiding en de Xbox 360-handleidingen voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je dit product gebruikt. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt teruggrijpen. Als je een nieuwe handleiding nodig hebt, surf je naar www.xbox.com/support of bel je het nummer van de Xbox-klantenservice (zie 'Als je meer hulp nodig hebt').

De beperkte garantie die op dit product van toepassing is, vind je in de Xbox 360-garantiehandleiding (deel 2).

Voer dit product af volgens de eventuele lokale en nationale verwijzingsvoorschriften, inclusief de regels voor hergebruik en recycling van afgevoerde elektrische en elektronische apparatuur (WEEE, Waste Electrical and Electronic Equipment).

DE ADAPTER OP DE CONSOLE BEVESTIGEN

De draadloze netwerkadapter wordt direct op de achterkant van de console bevestigd.



⚠ Til de console nooit op aan de draadloze netwerkadapter

Til de console nooit op aan de draadloze netwerkadapter of aan de antenne van die adapter. De antenne zou kunnen breken en de console zou kunnen vallen.

De adapter bevestigen:

- 1 Druk de lipjes op de adapter in de twee sleuven op de achterkant van de console.
- 2 Sluit de USB-connector aan op de USB-poort naast de adapter.
- 3 Zet de antenne omhoog.

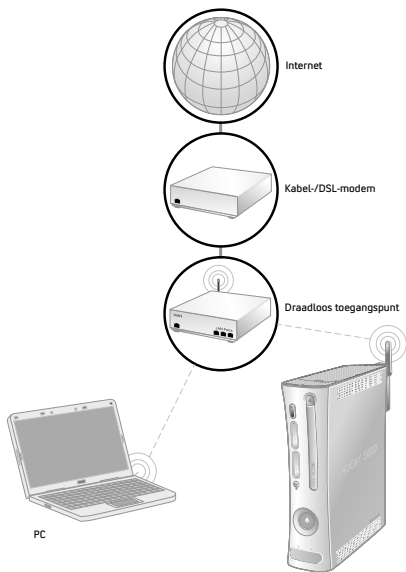


OPMERKING

De antenne draait rond slechts één as. Draai de antenne alleen in parallelle richting met de adapter.

EEN NIEUW DRAADLOOS THUISNETWERK INSTELLEN

Draadloze thuisnetwerken worden ook infrastructuurnetwerken genoemd. In een infrastructuurnetwerk wordt je internetverbinding via een draadloos toegangspunt, een draadloze gateway of een draadloze router gedeeld door je draadloze thuiscomputer en apparaten. Met een draadloze netwerkadapter wordt je console een van de draadloze apparaten op je thuisnetwerk.



Als je nog geen bestaand draadloos thuisnetwerk hebt, moet je een paar beslissingen nemen voordat je aan de slag gaat. Je moet meer bepaald

beslissen welke draadloze standaard je gaat gebruiken, welke netwerkhardware je nodig hebt en hoe je je netwerk gaat beveiligen.

Basisbegrippen over draadloze netwerken

Je draadloze netwerkadapter communiceert via radiotransmissie. Radiogolven verplaatsen zich in alle richtingen en kunnen door muren en vloeren gaan. Het radiosignaal wordt onderweg snel zwakker naarmate het zich door structuren verplaatst, vooral door metselwerk zoals steen en baksteen. Metalen voorwerpen, zoals ijskasten en spiegels, kaatsen radiosignalen terug waardoor de communicatie niet via een recht pad verloopt. De indeling van je woning kan een bepalende factor zijn bij de keuze van een standaard voor een draadloos netwerk.

Een standaard voor een draadloos netwerk kiezen

De Xbox 360 Wireless Networking Adapter voldoet aan elk van de drie huidige standaarden voor draadloze netwerken (802.11a, 802.11b en 802.11g), en werkt dus met netwerkkapparaten die een of meer van die standaarden ondersteunen. (802.11 is een reeks radiocommunicatiestandaarden die zijn ontwikkeld door het IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) voor draadloze LAN's (lokale netwerken). De belangrijkste onderscheidende kenmerken van deze standaarden zijn verbindingssnelheid en radiofrequentie.

Standaard	Verbindings -snelheid	Radiofrequentie -band
802,11a	Maximaal 54 Mbps	5 GHz
802,11b	Maximaal 11 Mbps	2,4 GHz
802,11g	Maximaal 54 Mbps	2,4 GHz

OPMERKING

Verbindingssnelheden worden alleen vermeld onder verwijzing naar IEEE-standaarden. De vermelde snelheden zijn de maximale snelheden die kunnen worden bereikt onder ideale omgevingsvoorwaarden en op korte afstanden. Daarnaast specificeren de standaarden bruikbare nettogegevensnelheden die minder dan de helft van de verbindingssnelheid bedragen. De bruikbare verbindingssnelheid zal dus aanzienlijk lager zijn dan in de IEEE-standaarden is vermeld.

Houd bij het selecteren van je draadloze netwerk een paar richtlijnen in gedachten:

- 1 De 802.11a-standaard biedt dezelfde snelheid als 802.11g. Een band van 5 GHz (802.11a) is ook minder gevoelig voor storingen afkomstig van veel voorkomende apparaten, zoals draadloze telefoons die op de 2,4 GHz band werken, GSM's en magnetrons. Voorts kan interferentie een probleem vormen in omgevingen waar naburige draadloze netwerken kunnen worden gedetecteerd. Vanwege het beperkte aantal kanalen en de populariteit van 2,4 GHz netwerken, ondervindt een 5 GHz netwerk meestal minder interferentie van een naburig draadloos netwerk dan een 2,4 GHz netwerk en biedt het over het algemeen een betere draadloze verbinding.
- 2 Een draadloos 802.11g-netwerk is compatibel met 802.11g- en 802.11b-apparaten. Het gebruik van 802.11b-apparaten op een

802.11g-netwerk maakt het netwerk echter trager. Als je een dual-band-router hebt (met de 802.11a- en 802.11g-band), kun je proberen je Xbox 360-console en draadloze netwerkadapter te gebruiken op de 802.11a-band en de andere apparaten op de 802.11g- en 802.11b-band. De Xbox 360-console heeft in deze configuratie de maximale bandbreedte, terwijl de console verbonden blijft met andere apparaten op 802.11g of 802.11b.

- 3** Als je draadloze controllers gebruikt, krijg je mogelijk betere resultaten met 802.11a (5 GHz band) voor je netwerkverbinding, aangezien de draadloze controllers op de 2,4 GHz band werken.

De netwerkhardware kiezen

Overweeg de volgende richtlijnen bij de aankoop van netwerkhardware:

- Gebruik een toegangspunt dat of een router die compatibel is met de Xbox 360 (802.11 a+g wordt aanbevolen). Surf naar www.xbox.com/setup voor meer informatie over goedgekeurde toegangspunten of routers die compatibel zijn met het Xbox-systeem.
- Sommige met Xbox compatibele routers zijn dual-band a+g (dual-band 2,4 GHz/5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). Door het gebruik van een dual-band router kun je de console configureren voor een maximale bandbreedte en de best mogelijke verbinding. Dit is vooral belangrijk als je Microsoft® Windows® Media Center of Windows Media Connect met je console gebruikt om bijvoorbeeld tv te kijken. Ga naar www.xbox.com/pcsetup voor meer informatie.

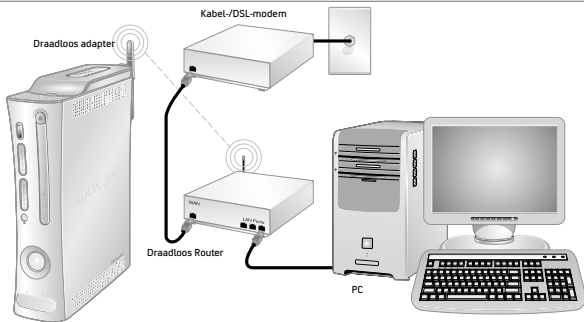
-
-
- Als je een dual a+g-toegangspunt of -router gebruikt, moet je ervoor zorgen dat het 802.11a- en 802.11g-netwerk unieke netwerknamen hebben (SSID's).

Je draadloze netwerk beveiligen

Aangezien draadloze netwerken radiosignalen gebruiken, kunnen andere draadloze netwerkapparaten buiten je directe omgeving de signalen opvangen en een verbinding met je netwerk maken of je netwerkverkeer opvangen. Je kunt het volgende doen om ongeoorloofde verbindingen te verhinderen en de kans dat je netwerkverkeer wordt 'afgeluisterd' te verkleinen:

- Plaats de router of het toegangspunt in het midden van je woning. Hierdoor wordt het signaal buiten je woning zwakker.
- Schakel draadloze beveiliging op je router of toegangspunt in. De draadloze netwerkadapter ondersteunt WPA-2-, WPA- en WEP-beveiliging. Als je draadloze beveiliging inschakelt, stel je een sleutel in waarmee de draadloos verzonden gegevens worden gecodeerd, zodat ze alleen kunnen worden ontcijferd door computers met dezelfde sleutel. Bovendien worden sleutels bij WPA en WPA-2 regelmatig automatisch gewijzigd, waardoor je systeem veiliger wordt.

EEN VERBINDING MAKEN MET JE NIEUWE DRAADLOZE NETWERK OF EEN BESTAAND DRAADLOOS NETWERK



Het aansluiten van de Xbox 360-console op een nieuw of bestaand draadloos netwerk is gemakkelijk, als je maar weet wat de instellingen van het draadloze netwerk zijn. Noteer deze instellingen in de daarvoor voorziene ruimte onder 'Je netwerkinstellingen' voordat je begint.

OPMERKING

Via de vensters met instellingen voor je draadloze toegangspunt heb je toegang tot de meeste instellingen

van het draadloze netwerk. Raadpleeg de documentatie van het apparaat voor instructies over hoe je toegang krijgt tot het venster met instellingen voor het apparaat. Als je netwerk door iemand anders is ingesteld, moet je die persoon vragen welke gebruikersnaam en welk wachtwoord hij heeft gekozen om de toegang tot de vensters met instellingen voor je draadloze toegangspunt te beveiligen.

Je kunt als volgt je console aansluiten op een draadloos netwerk:

- 1 Schakel de console en eventuele draadloze netwerkkapparaten (zoals een toegangspunt of een router) in.
- 2 Bevestig de draadloze netwerkadapter op de achterkant van de console (zie 'De adapter op de console bevestigen').
- 3 Ga naar **System** om de netwerkinstellingen in te voeren.
- 4 Als alle instellingen juist zijn, verlaat je **System**. De console moet nu verbonden zijn met het draadloze netwerk.

Je netwerkinstellingen

Noteer in dit gedeelte je netwerkinstellingen. Alle computers en apparaten die via een draadloze verbinding toegang krijgen tot het netwerk, moeten dezelfde draadloze netwerkinstellingen gebruiken.

Werkgroepnaam:

802.11g/b-netwerk

Naam van het draadloze netwerk (SSID):

Draadloze-beveiligingsinstelling:

Draadloos kanaal (alleen voor systeemlinknetwerken):

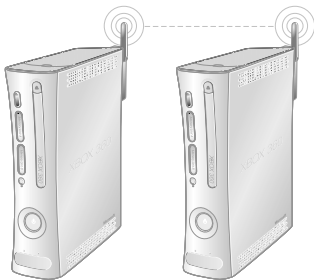
802.11a-netwerk

Naam van het draadloze netwerk (SSID):

Draadloze-beveiligingsinstelling:

Draadloos kanaal (alleen voor systeemlinknetwerken):

DE CONSOLE VERBINDEN MET EEN ANDERE CONSOLE



Draadloze systeemlinknetwerken van console naar console worden ook ad-hocnetwerken genoemd. Bij ad-hocnetwerken maakt een draadloze adapter op het ene apparaat een directe verbinding met een draadloze adapter op een ander apparaat. Een internetverbinding wordt bij dit type netwerk niet gedeeld, en de systeemlinkverbinding van console naar console is gewoonlijk tijdelijk.

Als je via een systeemlink van console naar console wilt spelen, heb je het volgende nodig:

- Twee Xbox 360-consoles.
- Twee Xbox 360 Wireless Networking Adapters.
- Een Xbox 360-game met ondersteuning voor het spelen via een systeemlink.

Je kunt je console als volgt draadloos met een andere console verbinden:

- 1** Bevestig een draadloze netwerkadapter op de achterkant van elke console (zie 'De adapter op de console bevestigen').
- 2** Ga op elke console naar **System** om de netwerkinstellingen in te voeren. (Beide consoles gebruiken dezelfde netwerkinstellingen.)
- 3** Als alle instellingen juist zijn, verlaat je **System**. De consoles zijn nu draadloos met elkaar verbonden.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Als je problemen ondervindt, kun je de onderstaande mogelijke oplossingen proberen.

Raadpleeg de website of documentatie van de game voor hulp bij een game dat ondersteuning biedt voor het spelen via een systeemlink van console naar console. Surf naar www.xbox.com/setup voor hulp bij het aanmelden bij of het maken van een verbinding met Xbox Live.

De console detecteert het draadloze netwerk niet

Mogelijk ben je buiten het bereik van je draadloze netwerk. Plaats de Xbox 360-console in dezelfde kamer als de draadloze router of de tweede Xbox 360-console en probeer het nogmaals.

Controleer of de router een draadloze-netwerknaam (SSID) uitzendt. Mogelijk is de uitzending van de SSID door de draadloze router uitgeschakeld. Zie de documentatie bij de router voor

informatie over het inschakelen van SSID-uitzending.

De console herkent de draadloze netwerkadapter niet

Controleer of het voedingslampje op de adapter aan is. Als dit niet het geval is, controleer je de USB-verbinding. Probeer de adapterkabel los te koppelen en weer aan te sluiten.

Het signaal wordt onderbroken

Sommige draadloze apparaten die gebruikmaken van de 2,4 GHz radiofrequentieband (zoals de draadloze adapter (MN-740) die voor de oorspronkelijke Xbox-console is ontworpen, de meeste draadloze telefoons die op de 2,4 GHz band werken, sommige GSM's en magnetrons) kunnen de draadloze netwerkadapter storen. Als je problemen met de prestaties van het netwerk ondervindt, kun je je apparaten van 2,4 GHz bij de console weghalen (of andersom). Of upgrade je draadloze netwerk naar een 802.11a/g-netwerk en stel je adapter

in om te werken op 802.11a, waar minder interferentie optreedt en de gegevensdoorvoer beter is.

Voordat je de console of het draadloze toegangspunt verplaatst, doe je het volgende:

- Stel je een rechte lijn voor tussen de Xbox 360-console en het toegangspunt.
- Plaats de console en het toegangspunt of de router zodanig dat er zo weinig mogelijk obstakels langs de rechte lijn zijn.
- Zorg ervoor dat zich niet meer dan twee muren of vloeren bevinden tussen de draadloze adapter en het centrale toegangspunt.

De tv stopt bij gebruik met de console en Windows Media Center

Als je een Windows Media Center-computer verbindt met een 802.11 a+g-toegangspunt of -router, gebruik je 802.11a voor de Windows Media Center-computer en 802.11g voor je

andere draadloze apparaten, zoals laptopcomputers.

De netwerkinstellingen of het wachtwoord kunnen niet worden opgeslagen

Herstel de fabrieksinstellingen op de draadloze netwerkadapter. Als je naar System gaat om de fabrieksinstellingen te herstellen, knippert het statuslampje van de adapter groen en rood, waarna het continu rood brandt om aan te geven dat de standaardinstellingen zijn hersteld.

OPMERKING

Als je de fabrieksinstellingen van de adapter herstelt, worden de huidige adapterinstellingen opgeheven.

De instellingen voor draadloze beveiliging worden afgewezen

Bedenk bij het invoeren van de instellingen voor draadloze beveiliging dat WEP-sleutels een hexadecimale notatie (0–9, A–F) moeten hebben en dat WPA-

wachtwoorden (-zinnen)
alfanumeriek (bestaande uit zowel
letters als cijfers) mogen zijn.

Statuslampjes

De statuslampjes op de Xbox 360
Wireless Networking Adapter geven
het volgende aan:

- Continu groen: de adapter is
ingeschakeld en verbonden met
een draadloos toegangspunt
(infrastructuur) of een ander
draadloos apparaat (ad-hoc).
- Continu rood: de adapter is gereed
om met een draadloos netwerk te
worden verbonden.
- Rood knipperend: hardwarestoring.

ALS JE MEER HULP NODIG HEBT

Surf naar www.xbox.com/support of
bel het nummer van de Xbox-
klantenservice:

België: 0800-7-9790
teksttelefoongebruikers:
0800-7-9791

Nederland: 0800-023-3894
teksttelefoongebruikers:
0800-023-3895

Breng de Xbox 360-console of de
randapparatuur alleen naar de
verkoper voor reparatie of service
als een vertegenwoordiger van de
Xbox-klantenservice dit adviseert.



Probeer nooit zelf reparaties uit te voeren

Probeer de Xbox 360-console, de
voeding of de randapparatuur niet
op wat voor manier dan ook uit
elkaar te halen, te repareren of
aan te passen. Dit maakt niet
alleen de garantie ongeldig, maar
kan bovendien leiden tot ernstig
letsel of overlijden als gevolg van
elektrische schokken of brand.

Hierbij verklaart Microsoft dat het toestel Xbox 360 Wireless Networking Adapter in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.

COPYRIGHT

De informatie in dit document, inclusief verwijzingen naar URL's en internetwebsites, kan zonder kennisgeving worden gewijzigd. Tenzij anders aangegeven zijn de hierin beschreven voorbeelden van bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen en gebeurtenissen fictief. Ieder verband met werkelijk bestaande bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen of gebeurtenissen is onbedoeld en mag niet worden afgeleid. De gebruiker is verantwoordelijk voor de naleving van alle toepasselijke auteursrechtwetten. Onverminderd de rechten op grond van de copyrightwetgeving mag geen enkel deel van dit document worden verveelvoudigd, opgeslagen of ingevoerd in een geautomatiseerd gegevensbestand, of in enige vorm of op enige wijze (elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of anderszins), of voor enig doel worden overgedragen zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Microsoft Corporation.

Microsoft kan octrooien, octrooiaanvragen, handelsmerken, copyrights of andere intellectuele eigendomsrechten hebben ten aanzien van de inhoud van dit document. Tenzij uitdrukkelijk vermeld in enige schriftelijke gebruiksrechtovereenkomst van Microsoft geeft dit document je geen licentie voor deze octrooien, handelsmerken, copyrights of ander intellectueel eigendom.

© 2005 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 en de logo's van Xbox, Xbox Live en Xbox 360 zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

ελληνικά

Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360

Ο Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360™ της Microsoft® επιτρέπει την ασύρματη αναμέτρηση ένας προς έναν — στο Xbox Live® ή στο οικιακό σας δίκτυο. Προορίζεται για χρήση αποκλειστικά με το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. Ο Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 διαθέτει:

- Σήμα Dual band 5 GHz και 2,4 GHz.
- Συμβατότητα ασύρματου οικιακού δικτύου 802.11a/b/g.
- Ασύρματη συνεργασία με ασύρματα χειριστήρια Xbox 360 για σμαλή ενσωμάτωση.

Σημείωση

- Για να χρησιμοποιήσετε τον Προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 με το Xbox Live, πρέπει να διαθέτετε σύνδεση Internet υψηλής ταχύτητας (καλωδιακή ή DSL).
- Δεν επιτρέπουν όλες οι υπηρεσίες παροχής Internet (ISP) την κοινή χρήση ευρυζωνικής σύνδεσης ανάμεσα σε πολλές συσκευές. Επικοινωνήστε πρώτα με την υπηρεσία σας παροχής Internet (ISP).
- Για να εμπλουτίσετε περαιτέρω την εμπειρία σας με το ασύρματο χειριστήριο, δοκιμάστε το Ασύρματο χειριστήριο Xbox 360 και το Τηλεχειριστήριο πολυμέσων Xbox 360, που πωλούνται ξεχωριστά.



Προειδοποίηση

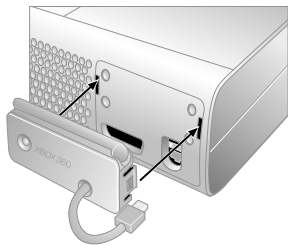
Πριν χρησιμοποιήσετε αυτό το προϊόν, διαβάστε το παρόν εγχειρίδιο και τα Εγχειρίδια του Xbox 360 για σημαντικές πληροφορίες που αφορούν την ασφάλεια και την υγεία. Φυλάξτε όλα τα εγχειρίδια για μελλοντική αναφορά. Για αντίγραφα των εγχειριδίων, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support ή καλέστε την υποστήριξη πελατών του Xbox (βλ. "Εάν χρειάζεστε περισσότερη βοήθεια").

Η περιορισμένη εγγύηση που καλύπτει αυτό το προϊόν περιέχεται στο Εγχειρίδιο εγγύησης του Xbox 360 (Τόμος 2).

Η απόρριψη αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται σύμφωνα με τους τοπικούς και εθνικούς κανονισμούς διάθεσης απορριμμάτων (αν υπάρχουν), συμπεριλαμβανομένων αυτών που ρυθμίζουν την αποκατάσταση και την ανακύκλωση των αποβλήτων ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού (WEEE).

Προσάρτηση του προσαρμογέα στην κονσόλα

Ο προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο έχει σχεδιαστεί για απευθείας προσάρτηση στο πίσω μέρος της κονσόλας σας.



Μην χρησιμοποιείτε τον προσαρμογέα για να ανασηκώσετε την κονσόλα

Μην χρησιμοποιείτε τον Προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο ή την κεραία του για να ανασηκώσετε την κονσόλα. Μπορεί να σπάσει και να σας πέσει η κονσόλα.

Για να προσαρτήσετε τον προσαρμογέα σας:

- 1 Πιέστε τις γλωττίδες του προσαρμογέα στις δύο υποδοχές στο πίσω μέρος της κονσόλας.
- 2 Συνδέστε την υποδοχή USB στη θύρα USB δίπλα στον προσαρμογέα.
- 3 Σηκώστε την κεραία.

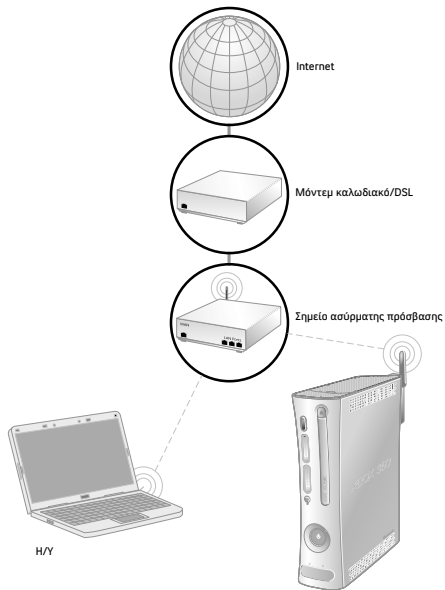


Σημείωση

Η κεραία έχει σχεδιαστεί να περιστρέφεται σε έναν άξονα μόνο. Μην περιστρέφετε την κεραία προς άλλη κατεύθυνση εκτός από παράλληλα με τον προσαρμογέα.

Εγκατάσταση νέου ασύρματου οικιακού δικτύου

Τα ασύρματα οικιακά δίκτυα αποκαλούνται επίσης δίκτυα υποδομής. Σε ένα δίκτυο υποδομής, ένα σημείο ασύρματης πρόσβασης, μια ασύρματη πύλη ή ένας ασύρματος δρομολογητής κατανέμει τη σύνδεση Internet στον ασύρματο οικιακό υπολογιστή και τις συσκευές σας. Με έναν προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο, η κονσόλα σας μετατρέπεται σε μία από τις ασύρματες συσκευές του οικιακού σας δικτύου.



Εάν δεν έχετε ήδη ασύρματο οικιακό δίκτυο, πρέπει να λάβετε ορισμένες αποφάσεις πριν να ξεκινήσετε. Συγκεκριμένα, πρέπει να αποφασίσετε για το πρότυπο

σύνδεσης σε ασύρματο δίκτυο που θα χρησιμοποιήσετε, για το υλικό δικτύου που θα χρειαστείτε και για την ασφάλεια του δικτύου σας.

Βασικά στοιχεία σύνδεσης σε ασύρματο δίκτυο

Ο προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο επικοινωνεί με ραδιομετάδοση. Τα ραδιοκύματα εκπέμπονται προς όλες τις κατευθύνσεις και μπορούν να μεταδοθούν μέσω τοίχων και δαπέδων. Το ραδιοσήμα εξασθενεί γρήγορα καθώς διέρχεται από κατασκευές, ιδίως τοιχοποιία, όπως πέτρες και τούβλα. Τα μεταλλικά αντικείμενα, όπως ψυγεία και καθρέπτες, αντανακλούν τα ραδιοσήματα, αποτρέποντας την απευθείας επικοινωνία. Η διαρρύθμιση του σπιτιού σας μπορεί να είναι ένας παράγοντας στην επιλογή του προτύπου σύνδεσης σε ασύρματο δίκτυο.

Επιλογή προτύπου σύνδεσης σε ασύρματο δίκτυο

Ο Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 συμμορφώνεται και με τα τρία τρέχοντα πρότυπα σύνδεσης σε ασύρματο δίκτυο (802.11a, 802.11b και 802.11g) και επομένως λειτουργεί με συσκευές σύνδεσης σε δίκτυο που υποστηρίζουν οποιοδήποτε από αυτά τα πρότυπα. (Το 802.11 είναι μια σειρά προτύπων ραδιοεπικοινωνίας που αναπτύχθηκαν από το Ινστιτούτο Ηλεκτρολόγων και Ηλεκτρονικών Μηχανικών (IEEE) για ασύρματα τοπικά δίκτυα.) Τα κύρια χαρακτηριστικά που διακρίνουν αυτά τα πρότυπα είναι η ταχύτητα σύνδεσης και η ραδιοσυχνότητα.

Πρότυπο	Ταχύτητα σύνδεσης	Ζώνη ραδιοσυχνότητας
802,11a	Μέχρι 54 Mbps	5 GHz
802,11b	Μέχρι 11 Mbps	2,4 GHz
802,11g	Μέχρι 54 Mbps	2,4 GHz

Σημείωση

Οι ταχύτητες σύνδεσης αναφέρονται μόνο σε σχέση με τα πρότυπα IEEE. Οι ταχύτητες που αναφέρονται είναι οι μέγιστες που μπορούν να επιτευχθούν υπό ιδανικές συνθήκες περιβάλλοντος και σε κοντινές αποστάσεις. Επιπλέον, τα πρότυπα καθορίζουν χρησιμοποιούμενες ταχύτητες δεδομένων ωφέλιμου φορτίου που είναι λιγότερο από το μισό της ταχύτητας σύνδεσης. Η ταχύτητα σύνδεσης που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε θα είναι πολύ χαμηλότερη από το όριο των προτύπων IEEE.

Κατά την επιλογή του ασύρματου δικτύου σας, έχετε υπόψη ορισμένες οδηγίες:

- 1 Το πρότυπο 802.11a προσφέρει την ίδια ταχύτητα με το πρότυπο 802.11g. Μια ζώνη 5 GHz (802.11a) είναι επίσης λιγότερο ευάλωτη σε παρεμβολές από κοινές συσκευές, όπως ασύρματα τηλέφωνα και φούρνοι μικροκυμάτων. Επιπλέον, σε περιοχές όπου μπορούν να εντοπιστούν γειτονικά ασύρματα δίκτυα, οι παρεμβολές μπορεί να αποτελέσουν πρόβλημα. Λόγω του περιορισμένου αριθμού καναλιών και της διάδοσης των δικτύων 2,4 GHz, ένα δίκτυο 5 GHz είναι πιθανό να αντιμετωπίσει λιγότερες παρεμβολές από ένα γειτονικό ασύρματο δίκτυο σε σύγκριση με ένα δίκτυο 2,4 GHz και να παρέχει καλύτερη συνολική ασύρματη σύνδεση.
- 2 Ένα ασύρματο δίκτυο 802.11g είναι συμβατό με συσκευές

802.11g και 802.11b. Ωστόσο, οι συσκευές 802.11b που λειτουργούν στο δίκτυο 802.11g θα το επιβραδύνουν. Εάν διαθέτετε δρομολογητή dual band (με ζώνη 802.11a και 802.11g), δοκιμάστε να χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox 360 και τον προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο στη ζώνη 802.11a και τις άλλες σας συσκευές στις ζώνες 802.11g και 802.11b. Η κονσόλα Xbox 360 με αυτές τις παραμέτρους θα έχει το μέγιστο εύρος ζώνης, ενώ θα παραμένει δικτυωμένη με άλλες συσκευές στη ζώνη 802.11g ή 802.11b.

- 3** Εάν χρησιμοποιείτε ασύρματα χειριστήρια, μπορεί να έχετε καλύτερες επιδόσεις με το 802.11a (ζώνη 5 GHz) για τη σύνδεση δικτύου σας, εφόσον τα ασύρματα χειριστήρια λειτουργούν στη ζώνη 2,4 GHz.

Επιλογή του υλικού δικτύου

Λάβετε υπόψη τις ακόλουθες οδηγίες κατά την αγορά υλικού δικτύου:

- Χρησιμοποιήστε ένα συμβατό σημείο πρόσβασης ή δρομολογητή Xbox 360 (συνιστάται 802.11 a+g). Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με εγκεκριμένα συμβατά σημεία πρόσβασης ή δρομολογητές Xbox, επισκεφθείτε την τοποθεσία www.xbox.com/setup.
- Ορισμένοι συμβατοί δρομολογητές Xbox είναι dual band a+g (dual band 2,4 GHz/5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). Η χρήση ενός δρομολογητή dual band σας επιτρέπει να ρυθμίσετε τις παραμέτρους της κονσόλας σας, ώστε να επιτύχετε μέγιστο εύρος ζώνης και τη βέλτιστη δυνατή σύνδεση. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό αν χρησιμοποιείτε το Microsoft® Windows® Media Center ή το Windows Media Connect με την κονσόλα σας για δραστηριότητες όπως η

παρακολούθηση τηλεόρασης. Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε την τοποθεσία www.xbox.com/pcsetup.

- Όταν χρησιμοποιείτε διπλό σημείο πρόσβασης ή δρομολογητή a+g, βεβαιωθείτε ότι τα δίκτυα 802.11a και 802.11g έχουν μοναδικά ονόματα δικτύων (SSID).

Κάντε το ασύρματο δίκτυό σας ασφαλέ

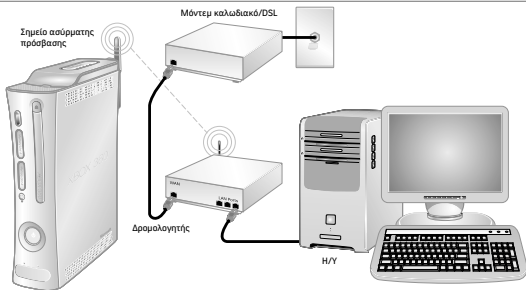
Επειδή τα ασύρματα δίκτυα χρησιμοποιούν ραδιοσήματα, είναι δυνατό να γίνει λήψη των σημάτων από άλλες ασύρματες συσκευές σύνδεσης σε δίκτυο έξω από την άμεση περιοχή σας και να συνδεθούν στο δίκτυό σας ή να καταγράψουν την κίνηση δικτύου. Για να βοηθήσετε να αποτραπούν οι μη εξουσιοδοτημένες συνδέσεις και να μειώσετε την πιθανότητα παρακολούθησης της κίνησης του δικτύου σας από άλλα άτομα:

- Τοποθετήστε το δρομολογητή ή το σημείο πρόσβασής σας προς το κέντρο του σπιτιού σας. Αυτό

μειώνει την ισχύ του σήματος έξω από το σπίτι σας.

- Ενεργοποιήστε την ασφάλεια ασύρματης σύνδεσης στο δρομολογητή ή το σημείο πρόσβασης. Ο προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο υποστηρίζει ασφάλεια WPA-2, WPA και WEP. Όταν ενεργοποιείτε την ασφάλεια ασύρματης σύνδεσης, ορίζετε ένα κλειδί που “κρυπτογραφεί” τα δεδομένα τα οποία μεταδίδονται ασύρματα, ώστε να μπορούν να αποκρυπτογραφηθούν μόνο από υπολογιστές που διαθέτουν το ίδιο κλειδί. Επιπλέον, το WPA και το WPA-2 αλλάζουν αυτόματα τα κλειδιά σε τακτά χρονικά διαστήματα, κάνοντας το σύστημά σας ασφαλέστερο.

Σύνδεση σε νέο ασύρματο δίκτυο ή σε υπάρχον ασύρματο δίκτυο



Η σύνδεση της κονσόλας Xbox 360 σε νέο ή υπάρχον ασύρματο δίκτυο είναι εύκολη, εφόσον γνωρίζετε τις ρυθμίσεις του ασύρματου δικτύου σας. Χρησιμοποιήστε το χώρο που παρέχεται μετά την ενότητα “Ρυθμίσεις δικτύου”, για να καταγράψετε αυτές τις ρυθμίσεις πριν να ξεκινήσετε.

Σημείωση

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στις περισσότερες από τις ασύρματες ρυθμίσεις δικτύου σας από τις οθόνες

εγκατάστασης για το σημείο ασύρματης πρόσβασης. Ελέγξτε την τεκμηρίωση της συσκευής σας για οδηγίες σχετικά με τον τρόπο πρόσβασης στην οθόνη εγκατάστασης της συσκευής. Εάν το δίκτυό σας εγκαταστάθηκε από κάποιον άλλο, επικοινωνήστε με το πρόσωπο που έκανε την εγκατάσταση, για να ζητήσετε το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης για την πρόσβαση στις οθόνες εγκατάστασης του σημείου ασύρματης πρόσβασης.

Για σύνδεση της κονσόλας σε ασύρματο δίκτυο:

- 1 Ενεργοποιήστε την κονσόλα σας και τις ασύρματες συσκευές σύνδεσης σε δίκτυο (όπως ένα σημείο πρόσβασης ή ένα δρομολογητή).
- 2 Προσαρτήστε τον προσαρμογέα ασύρματης πρόσβασης σε δίκτυο στο πίσω μέρος της κονσόλας σας (βλ. “Προσάρτηση του προσαρμογέα στην κονσόλα”).
- 3 Μεταβείτε στην περιοχή **System [Σύστημα]** για πρόσβαση στις ρυθμίσεις δικτύου.
- 4 Εάν όλες οι ρυθμίσεις είναι σωστές, βγείτε από την περιοχή **System [Σύστημα]**. Η κονσόλα σας πρέπει τώρα να είναι συνδεδεμένη με το ασύρματο δίκτυό σας.

Ρυθμίσεις δικτύου

Χρησιμοποιήστε αυτήν την ενότητα για να καταγράψετε τις ρυθμίσεις δικτύου σας. Όλοι οι υπολογιστές και οι συσκευές που πραγματοποιούν πρόσβαση στο δίκτυο με μια ασύρματη σύνδεση

πρέπει να χρησιμοποιούν τις ίδιες ρυθμίσεις ασύρματου δικτύου.

Όνομα ομάδας εργασίας:

Δίκτυο 802.11g/b

Όνομα ασύρματου δικτύου (SSID):

Ρύθμιση ασφάλειας ασύρματης σύνδεσης:

Κανάλι ασύρματης επικοινωνίας (μόνο δίκτυα σύνδεσης συστημάτων):

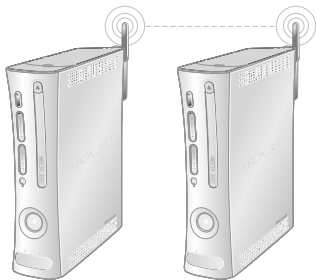
Δίκτυο 802.11a

Όνομα ασύρματου δικτύου (SSID):

Ρύθμιση ασφάλειας ασύρματης σύνδεσης:

Κανάλι ασύρματης επικοινωνίας (μόνο δίκτυα σύνδεσης συστημάτων):

Σύνδεση κονσόλας με άλλη κονσόλα



Τα ασύρματα δίκτυα σύνδεσης συστημάτων κονσόλας με κονσόλα είναι επίσης γνωστά ως δίκτυα απευθείας σύνδεσης. Στα δίκτυα απευθείας σύνδεσης, ένας ασύρματος προσαρμογέα σε μία συσκευή συνδέεται απευθείας με έναν ασύρματο προσαρμογέα σε άλλη συσκευή. Δεν γίνεται κοινή χρήση μιας σύνδεσης Internet με αυτόν τον τύπο δικτύου και η σύνδεση συστημάτων κονσόλας με κονσόλα είναι συνήθως προσωρινή.

Για παιχνίδια με σύνδεση συστημάτων κονσόλας με κονσόλα, χρειάζεστε:

- Δύο κονσόλες Xbox 360.
- Δύο προσαρμογείς ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360.
- Ένα παιχνίδι Xbox 360 που υποστηρίζει παιχνίδι με σύνδεση συστημάτων.

Για ασύρματη σύνδεση κονσόλας με άλλη κονσόλα:

- 1 Προσαρτήστε έναν προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο στο πίσω μέρος κάθε κονσόλας σας (βλ. "Προσάρτηση του προσαρμογέα στην κονσόλα").
- 2 Σε κάθε κονσόλα, μεταβείτε στην περιοχή **System [Σύστημα]** για πρόσβαση στις ρυθμίσεις δικτύου. (Θα είναι οι ίδιες για κάθε κονσόλα.)
- 3 Εάν όλες οι ρυθμίσεις είναι σωστές, βγείτε από την περιοχή **System [Σύστημα]**. Οι κονσόλες πρέπει τώρα να συνδέονται ασύρματα μεταξύ τους.

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Εάν συναντήσετε προβλήματα, δοκιμάστε τις πιθανές λύσεις που παρέχονται παρακάτω.

Για βοήθεια με ένα παιχνίδι που υποστηρίζει σύνδεση συστημάτων κονσόλας με κονσόλα, ανατρέξτε στην τοποθεσία του παιχνιδιού στο Web ή στην τεκμηρίωσή του. Για βοήθεια σχετικά με την εγγραφή ή τη σύνδεση στο Xbox Live, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/setup.

Η κονσόλα δεν εντοπίζει το ασύρματο δίκτυο

Ενδέχεται να βρίσκεστε έξω από την εμβέλεια του ασύρματου δικτύου σας. Τοποθετήστε την κονσόλα Xbox 360 στο ίδιο δωμάτιο με τον ασύρματο δρομολογητή ή τη δεύτερη κονσόλα Xbox 360 και προσπαθήστε ξανά.

Βεβαιωθείτε ότι ο δρομολογητής σας μεταδίδει ένα όνομα ασύρματου δικτύου (SSID). Η μετάδοση του SSID από τον ασύρματο δρομολογητή σας

ενδέχεται να είναι απενεργοποιημένη. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση του δρομολογητή σας για πληροφορίες σχετικά με την ενεργοποίηση της μετάδοσης SSID.

Η κονσόλα δεν αναγνωρίζει τον προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο

Βεβαιωθείτε ότι η λυχνία τροφοδοσίας ρεύματος του προσαρμογέα είναι αναμμένη. Εάν δεν είναι αναμμένη, ελέγξτε τη σύνδεση USB.

Προσπαθήστε να αποσυνδέσετε το καλώδιο του προσαρμογέα και να το συνδέσετε ξανά.

Το σήμα δεν είναι συνεχές

Ορισμένες ασύρματες συσκευές που χρησιμοποιούν τη ζώνη ραδιοσυχνότητας 2,4 GHz (όπως ο ασύρματος προσαρμογέας (MN-740) που είχε σχεδιαστεί για την αρχική κονσόλα Xbox, τα περισσότερα τηλέφωνα 2,4 GHz, ορισμένα κινητά τηλέφωνα και οι φούρνοι μικροκυμάτων) ενδέχεται να προκαλούν παρεμβολές στον

προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο. Εάν αντιμετωπίζετε θέματα επιδόσεων δικτύου, δοκιμάστε να μετακινήσετε τις συσκευές 2,4 GHz μακριά από την κονσόλα σας (ή το αντίστροφο). Εναλλακτικά, αναβαθμίστε το ασύρματο δίκτυό σας για λειτουργία 802.11a/g και ρυθμίστε τον προσαρμογέα σας για λειτουργία σε 802.11a, όπου οι παρεμβολές είναι λιγότερες και η έξοδος είναι βελτιωμένη.

Πριν να επανατοποθετήσετε την κονσόλα σας ή το σημείο ασύρματης πρόσβασης:

- Φανταστείτε μια ευθεία γραμμή ανάμεσα στην κονσόλα Xbox 360 και το σημείο πρόσβασης.
- Τοποθετήστε την κονσόλα και το σημείο πρόσβασης ή το δρομολογητή έτσι ώστε να υπάρχουν όσο το δυνατό λιγότερα εμπόδια κατά μήκος της ευθείας γραμμής.
- Φροντίστε ώστε η απόσταση μεταξύ του ασύρματου προσαρμογέα και του κεντρικού

σημείου πρόσβασης να μην υπερβαίνει τους δύο τοίχους ή τους δύο ορόφους.

Η τηλεόραση σταματά όταν χρησιμοποιείται με την κονσόλα και το Windows Media Center

Όταν συνδέετε έναν υπολογιστή με Windows Media Center σε ένα σημείο πρόσβασης ή δρομολογητή 802.11 a+g, χρησιμοποιήστε το 802.11a για τον υπολογιστή με Windows Media Center και το 802.11g για τις υπόλοιπες ασύρματες συσκευές σας, όπως φορητούς υπολογιστές.

Δεν είναι δυνατή η αποθήκευση των ρυθμίσεων δικτύου ή του κωδικού πρόσβασης

Επαναφέρετε τις εργοστασιακές προεπιλογές στον προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο. Όταν μεταβαίνετε στην περιοχή System [Σύστημα] για να επαναφέρετε τις εργοστασιακές προεπιλογές, η λυχνία κατάστασης του προσαρμογέα αναβοσβήνει σε πράσινο και κόκκινο

χρώμα και κατόπιν γίνεται κόκκινη, για να υποδείξει ότι έγινε επαναφορά των προεπιλογών.

Σημείωση

Η επαναφορά των εργοστασιακών προεπιλογών στον προσαρμογέα αντικαθιστά τις τρέχουσες ρυθμίσεις του προσαρμογέα.

Απόρριψη ρυθμίσεων ασφάλειας ασύρματης σύνδεσης

Κατά την πληκτρολόγηση των ρυθμίσεων ασφάλειας ασύρματης σύνδεσης, να θυμάστε ότι τα κλειδιά WEP πρέπει να είναι σε δεκαεξαδική μορφή (0–9, A–F) και οι φράσεις πρόσβασης WPA πρέπει να είναι αλφαριθμητικές (να αποτελούνται από γράμματα και αριθμούς).

Ενδείξεις λυχνίας κατάστασης

Οι λυχνίες κατάστασης στον Προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 υποδεικνύουν τα εξής:

- Πράσινο χρώμα, σταθερό: Ο προσαρμογέας είναι

ενεργοποιημένος και συνδεδεμένος με ένα σημείο ασύρματης πρόσβασης (υποδομής) ή άλλη ασύρματη συσκευή (απευθείας σύνδεση).

- Κόκκινο χρώμα, σταθερό: Ο προσαρμογέας είναι έτοιμος να συνδεθεί με ένα ασύρματο δίκτυο.
- Κόκκινο χρώμα, αναβοσβήνει: Αποτυχία υλικού.

Εάν χρειάζεστε περισσότερη βοήθεια

Μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support ή καλέστε τον αριθμό υποστήριξης πελατών του Xbox:

Ελλάδα: 00800-44-12-8732

χρήστες TTY: 00800-44-12-8733

Μην μεταφέρετε την κονσόλα Xbox 360 ή τα περιφερειακά της στο μεταπωλητή για επισκευή ή συντήρηση, εκτός αν σας δοθούν τέτοιες οδηγίες από τον αντιπρόσωπο υποστήριξης πελατών του Xbox.



Μην προσπαθήσετε να κάνετε επισκευή

Μην προσπαθήσετε να αποσυναρμολογήσετε, να κάνετε συντήρηση ή να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox 360, την παροχή ρεύματος ή τα περιφερειακά της με οποιονδήποτε τρόπο. Διαφορετικά, μπορεί να προκαλέσετε κίνδυνο σοβαρού τραυματισμού ή θανάτου από ηλεκτροπληξία ή πυρκαγιά και θα ακυρώσετε την εγγύησή σας.

ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑ Microsoft
ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ Προσαρμογέας
ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο
Xbox 360 ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ
ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ
ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ
ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

Πνευματικά δικαιώματα

Οι πληροφορίες που περιέχονται σε αυτό το έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων των διευθύνσεων URL και άλλων αναφορών σε τοποθεσίες Web στο Internet, μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Εκτός εάν αναφέρεται το αντίθετο, οι επωνυμίες των εταιρειών, οι επωνυμίες των οργανισμών, τα ονόματα των προϊόντων, τα ονόματα τομέων, οι διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, τα λογότυπα, τα άτομα, οι τοποθεσίες και τα γεγονότα που αναφέρονται στο παρόν είναι φρονταστικά και δεν υπάρχει πρόθεση, σε καμία περίπτωση, να συσχετιστούν με οποιαδήποτε υπαρκτή εταιρεία, οργανισμό, προϊόν, όνομα τομέα, διευθύνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, λογότυπο, άτομο, τοποθεσία ή γεγονός. Η συμμερφωση με όλους τους ισχύοντες νόμους που αφορούν τα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας είναι ευθύνη του χρήστη. Χωρίς περιορισμό των δικαιωμάτων που αφορούν την πνευματική ιδιοκτησία, κανένα μέρος αυτού του εγγράφου δεν επιτρέπεται να αναπαράχθει, να αποθηκευτεί ή να εισαχθεί σε σύστημα ανάκτησης ή να μεταδοθεί σε οποιαδήποτε μορφή ή με οποιοδήποτε μέσο (ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοτυπικό, ηχογράφησης ή άλλο) ή για οποιοδήποτε σκοπό, χωρίς ρητή έγγραφη συγκατάθεση της Microsoft Corporation. Η Microsoft μπορεί να είναι κάτοχος διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας, αιτήσεων διπλώματος ευρεσιτεχνίας, εμπορικών σημάτων, πνευματικών δικαιωμάτων ή άλλων δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία καλύπτουν το περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου. Εκτός εάν αναφέρεται ρητά σε οποιαδήποτε γραπτή άδεια χρήσης της Microsoft, η απόκτηση του παρόντος εγγράφου δεν σας παρέχει Άδεια Χρήσης για αυτά τα διπλώματα ευρεσιτεχνίας, τα εμπορικά σήματα, τα πνευματικά δικαιώματα ή άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας.
© 2005 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμου δικαιώματος.

Trådløs Xbox 360-netværksadapter

Ved hjælp af den trådløse Xbox 360™-netværksadapter fra Microsoft® kan du spille mod andre uden brug af kabler, uanset om du spiller på Xbox Live® eller på dit eget netværk. Adapteren kan kun bruges sammen med Xbox 360-videospil- og -underholdningssystemet. Den trådløse Xbox 360-netværksadapter indeholder:

- Et dual band-signal på 5 og 2,4 GHz.
- Understøttelse af trådløse hjemmenetværk med standarden 802.11a/b/g.
- Kommunikationssamarbejde med trådløse Xbox 360-controllere, der sikrer problemfri integration.

BEMÆRK!

- Hvis du vil bruge den trådløse Xbox 360-netværksadapter med Xbox Live, skal du have en bredbåndsforbindelse til internettet (kabel eller DSL).
- Det er ikke alle internetudbydere, der tillader, at du deler en bredbåndsforbindelse mellem flere enheder. Husk at kontrollere dette med internetudbyderen.
- Hvis du vil forbedre den trådløse oplevelse endnu mere, skal du overveje at bruge den trådløse Xbox 360-controller og Xbox 360-mediefjernbetjeningen.

⚠ ADVARSEL!

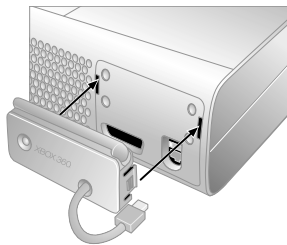
Læs denne vejledning og vejledningerne til Xbox 360 for at få vigtige sikkerhedsoplysninger og helbredsmæssige oplysninger, inden du tager produktet i brug. Gem alle brugervejledninger til senere brug. Hvis du får brug for nye vejledninger, kan du gå til www.xbox.com/support eller ringe til Xbox-kundesupport (se "Sådan får du mere at vide").

Den begrænsede garanti for dette produkt er beskrevet i vejledningen om garanti til Xbox 360 (2. udgave).

Produktet skal genbruges eller bortskaffes i overensstemmelse med den lokale lovgivning for genbrug eller bortskaffelse af elektrisk eller elektronisk udstyr, hvis en sådan lovgivning findes.

SLUT ADAPTEREN TIL KONSOLLEN

Den trådløse netværksadapter er designet til at blive tilsluttet direkte bag på konsollen.



⚠ Brug ikke følgende til at løfte konsollen med

Løft ikke konsollen med den trådløse netværksadapter eller antennen. Den kan knække, og du kan komme til at tabe konsollen.

Sådan tilsluttes adapteren:

- 1 Tryk tappene på adapteren ind i de to stik på bagsiden af konsollen.
- 2 Sæt USB-stikket i USB-porten ved siden af adapteren.
- 3 Slå antennen op.

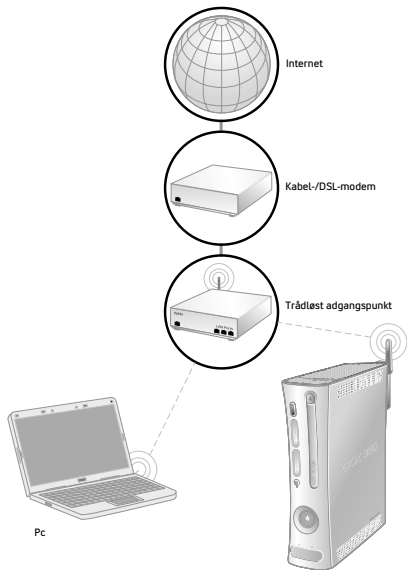


BEMÆRK!

Antennen er designet til kun at kunne drejes én vej. Undlad at dreje antennen i andre retninger end parallelt med adapteren.

KONFIGURER ET NYT TRÅDLØST HJEMMENETVÆRK

Trådløse hjemmenetværk kaldes også infrastrukturelle netværk. I et hjemmenetværk findes der som regel et trådløst adgangspunkt, en trådløs gateway eller router, som gør netværksforbindelsen tilgængelig for trådløse hjemme-pc'er og enheder. Med en trådløs netværksadapter bliver konsollen én af de trådløse enheder i hjemmenetværket.



Hvis du endnu ikke har et trådløst hjemmenetværk, skal du træffe nogle beslutninger, inden du går i gang med at oprette et. Du skal beslutte, hvilken trådløs standard du

vil bruge, hvilken netværkshardware du vil bruge, og du skal beslutte, hvor høj sikkerheden på netværket skal være.

Grundlæggende om trådløse netværk

Den trådløse netværksadapter kommunikerer ved hjælp af radiobølger. Radiobølgerne bevæger sig i alle retninger, og de kan sendes gennem vægge og gulve.

Radiosignalet bliver svagere, når det sendes gennem bygninger, især materialer som sten og mursten.

Genstande af metal, f.eks. køleskabe og spejle, afbøjer radiosignaler, hvilket kan være med til at hindre en direkte kommunikationsvej. Indretningen af dit hjem kan være en afgørende faktor for, hvilken standard for trådløst netværk du skal vælge.

Vælg standard til det trådløse netværk

Den trådløse Xbox 360-netværksadapter understøtter alle tre aktuelle standarder inden for trådløst netværk (802.11a, 802.11b og 802.11g), så den vil fungere med de netværksenheder, der understøtter alle disse standarder. (802.11 er en række standarder inden for radiokommunikation, som er udviklet af IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) til trådløse LAN-netværk). De primære forskelle i disse standarder er forbindelseshastigheden og radiofrekvensen.

Estándar	Forbindelses-hastighed	Radio-frekvens
802.11a	Op til 54 Mbps	5 GHz
802.11b	Op til 11 Mbps	2,4 GHz
802.11g	Op til 54 Mbps	2,4 GHz

BEMÆRK!

Forbindelseshastighederne henviser til IEEE-standarderne. De angivne hastigheder er de højst mulige hastigheder under optimale forhold og inden for kort afstand.

Standarderne angiver desuden hastigheden for anvendelige data, hvilket er mindre end halvdelen af forbindelseshastigheden. Den faktiske forbindelseshastighed vil være betydeligt lavere end den hastighed, der er angivet i IEEE-standarderne.

Når du beslutter dig for, hvilket trådløst netværk du skal investere i, skal du huske på følgende:

- 1 Med 802.11a-standarden får du samme hastighed som med 802.11g. På 5 GHz-frekvensen (802.11a) er der også mindre risiko for støj fra andre enheder, f.eks. trådløse telefoner på 2,4 GHz, mobiltelefoner og mikrobølgeovne. Hvis der er andre trådløse netværk i nærheden, kan der opstå problemer med støj. Da 2,4 GHz-netværk er meget udbredt, og der kun er et begrænset antal kanaler til rådighed, vil et 5 GHz-netværk i langt færre tilfælde blive generet af støj fra andre netværk, end tilfældet er med 2,4 GHz-netværk, og der opnås derfor generelt en bedre trådløs forbindelse.

- 2 Et trådløst netværk, der følger standarden 802.11g, er kompatibelt med både 802.11g- og 802.11b-enheder. Hvis der er tilsluttet enheder, der bruger standarden 802.11b, vil de nedsætte hastigheden på et 802.11g-netværk. Hvis du har en dual band-router (med både 802.11a og 802.11g), kan du forsøge at bruge Xbox 360-konsollen og den trådløse netværksadapter via 802.11a og dine andre enheder via 802.11g og 802.11b. Med denne konfiguration får Xbox 360-konsollen den maksimale båndbredde, mens den resterende båndbredde deles af enhederne på 802.11g eller 802.11b.
- 3 Hvis du bruger trådløse controllere, kan du muligvis opnå en bedre ydeevne ved at bruge 802.11a (5 GHz) til netværksforbindelsen, da den trådløse controller bruger 2,4 GHz.

Vælg netværkshardware

Overvej følgende, når du køber netværkshardware:

- Brug et adgangspunkt eller en router, der er kompatibel med Xbox 360 (802.11 a+g anbefales). Yderligere oplysninger om adgangspunkter eller routere, der er kompatible med Xbox, finder du på adressen www.xbox.com/setup.
- Nogle af de Xbox-kompatible routere er dual band-routere (dual band 2,4-GHz/5-GHz, 802.11a + 802.11g/b). Hvis du bruger en dual band-router, kan du konfigurere konsollen til at udnytte den maksimale båndbredde, og du får dermed den bedst muligt forbindelse. Dette er især vigtigt, hvis du bruger Microsoft® Windows® Media Center eller Windows® Media Connect sammen med konsollen f.eks. til at se tv. Yderligere oplysninger finder du på www.xbox.com/pcsetup.

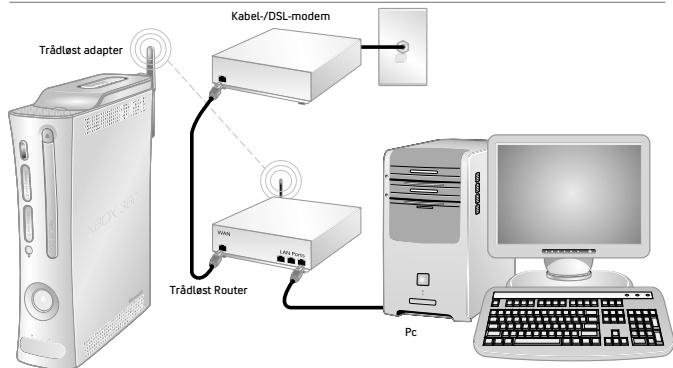
-
-
- Hvis du bruger et dual band-adgangspunkt eller en dual band-router (a+g), skal du sikre dig, at 802.11a- og 802.11g-netværkene bruger entydige netværksnavne (SSID).

Foretag sikring af det trådløse netværk

Da trådløse netværk bruger radiosignaler, er det muligt for andre trådløse netværksenheder uden for dit hus at opfange signaler. Dette kan udnyttes til enten at oprette forbindelse til netværket eller til at opsnappe netværkstrafik. Sådan forhindres uautoriseret adgang og aflytning af netværkstrafikken

- Vend routeren eller adgangspunktet mod midten af huset. Dette formindsker signalstyrken uden for huset.
- Aktiver trådløs sikkerhed på routeren eller adgangspunktet. Den trådløse netværksadapter understøtter WPA-2-, WPA- og WEP-sikkerhed. Når du aktiverer trådløs sikkerhed, etablerer du en nøgle, som krypterer de data, der overføres trådløst, så det kun er computere med samme nøgle, der kan dekryptere dataene. WPA- og WPA-2-systemerne ændrer desuden automatisk nøgle med jævne mellemrum, hvilket øger sikkerheden.

OPRET FORBINDELSE TIL NYT ELLER EKSISTERENDE TRÅDLØST NETVÆRK



Det er nemt at slutte Xbox 360-konsollen til et nyt eller et eksisterende netværk, hvis du kender indstillingerne til det trådløse netværk. Du kan bruge pladsen under afsnittet "Mine netværksindstillinger" til at skrive indstillingerne ned, inden du starter.

BEMÆRK!

Du kan få adgang til de fleste indstillinger på det trådløse netværk i

konfigurationskærbillederne til det trådløse adgangspunkt. Oplysninger om, hvordan du kommer frem til konfigurationskærbillederne på din enhed, finder du i dokumentationen til enheden. Hvis netværket er blevet konfigureret af en anden, skal du kontakte vedkommende for at få brugernavnet og adgangskoden til konfigurationen af det trådløse adgangspunkt.

Sådan tilsluttes konsollen til et trådløst netværk:

- 1 Tænd konsollen og de trådløse netværksenheder, f.eks. et adgangspunkt eller en router.
- 2 Tilslut den trådløse netværksadapter bag på konsollen (se "Slut adapteren til konsollen").
- 3 Gå til **System**, og angiv dine netværksindstillinger.
- 4 Hvis alle indstillingerne er korrekte, skal du afslutte **System**. Konsollen burde nu have forbindelse til det trådløse netværk.

Mine netværksindstillinger

I dette afsnit kan du skrive indstillingerne til netværket ned. Alle computere og enheder, der opretter forbindelse til et netværk med en trådløs forbindelse, skal bruge de samme indstillinger til det trådløse netværk.

Navn på arbejdsgruppe:

802.11g/b-netværk

Navn på trådløst netværk (SSID):

Indstillinger for trådløs sikkerhed:

Trådløs kanal (kun systemlink-netværk):

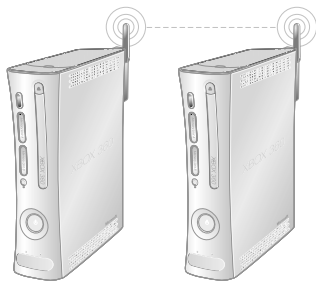
802.11a-netværk

Navn på trådløst netværk (SSID):

Indstillinger for trådløs sikkerhed:

Trådløs kanal (kun systemlink-netværk):

SLUT KONSOLLEN TIL EN ANDEN KONSOL



En trådløs forbindelse mellem to konsoller kaldes et ad hoc-netværk. I ad hoc-netværk opretter en trådløs adapter på én enhed direkte forbindelse til en trådløs adapter på en anden enhed. I denne type netværk deles internetforbindelsen ikke, og denne type forbindelse mellem to konsoller er som regel kun midlertidig.

Hvis du vil oprette et trådløst netværk mellem to konsoller, skal du bruge følgende:

- To Xbox 360-konsoller.
- To trådløse Xbox 360-netværksadaptere.
- Et Xbox 360-spil, der understøtter spil via systemlink.

Sådan oprettes trådløs forbindelse mellem to konsoller:

- 1** Slut en trådløs netværksadapter bag på hver konsol (se "Slut adapteren til konsollen").
- 2** Gå til **System**, og angiv dine netværksindstillinger. (Indstillingerne skal være ens på begge konsoller).
- 3** Hvis alle indstillingerne er korrekte, skal du afslutte **System**. Konsollerne burde nu have trådløs forbindelse med hinanden.

FEJLFINDING

Hvis der opstår problemer, kan du forsøge at afhjælpe dem med de forskellige løsninger, der er beskrevet nedenfor.

Hvis du har brug for hjælp til et spil, som understøtter spil mellem to konsoller via systemlink, skal du gå til spillets websted eller se i dokumentationen til spillet. Hvis du har brug for hjælp til at blive tilmeldt eller oprette forbindelse til Xbox Live, skal du gå til www.xbox.com/setup.

Konsollen kan ikke finde et trådløst netværk

Du er muligvis uden for netværkets rækkevidde. Anbring Xbox 360-konsollen i samme rum som den trådløse router eller den anden Xbox 360-konsol, og forsøg igen.

Kontroller, at routeren udsender navnet på det trådløse netværk (SSID). Udsendelsen af SSID'et kan være deaktiveret på den trådløse router. Oplysninger om aktivering af

udsendelse af SSID finder du i dokumentationen til routeren.

Konsollen kan ikke finde den trådløse netværksadapter

Kontroller, at der er strøm på adapteren (indikatoren lyser). Hvis det ikke er tilfældet, skal du kontrollere USB-forbindelsen. Fjern adapterkablet, og tilslut det igen.

Signalet er uregelmæssigt

Nogle trådløse enheder, der bruger 2,4 GHz-frekvensen (herunder den trådløse adapter MN-740 til den første Xbox, de fleste 2,4 GHz-telefoner, visse mobiltelefoner og mikrobølgeovne), kan medføre støj på den trådløse forbindelse til netværksadapteren. Hvis du har problemer med netværkets ydeevne, skal du flytte 2,4 GHz-enhederne væk fra konsollen (eller omvendt). Du kan også forsøge at opgradere det trådløse netværk til 802.11a/g og indstille adapteren til 802.11a, hvor der er mindre støj og større hastighed.

Gør følgende, inden du anbringer konsollen eller det trådløse adgangspunkt et andet sted:

- Forestil dig en ret linje mellem Xbox 360-konsollen og adgangspunktet.
- Anbring konsollen og adgangspunktet, så der er færrest mulige forhindringer på den rette linje.
- Der må højst være to vægge eller gulve mellem den trådløse adapter og det centrale adgangspunkt.

Tv'et stopper, når det bruges med konsollen og Windows Media Center

Når der oprettes forbindelse mellem en pc, der er udstyret med Windows XP Media Center, og et adgangspunkt eller en router med 802.11 a+g, skal du bruge 802.11a til en pc, der er udstyret med Windows XP Media Center, og 802.11g til andre trådløse enheder, f.eks. bærbare computere.

Netværksindstillingerne eller adgangskoden kan ikke gemmes

Gendan fabriksstandarderne på den trådløse netværksadapter. Når du går til System for at gendanne fabriksstandarderne, blinker adapterens statusindikator grønt og rødt, hvorefter den skifter til rødt for at vise, at standardindstillingerne er blevet gendannet.

BEMÆRK!

Når du gendanner fabriksstandarderne på adapteren, slettes de aktuelle adapterindstillinger.

Indstillingerne for trådløs sikkerhed blev afvist

Når du angiver indstillinger for trådløs sikkerhed, skal du huske, at WEP-nøgler skal angives i hexadecimalt format (0-9, A-F), og WPA-adgangskoder kan være alfanumeriske (bestå af både bogstaver og tal).

Statusindikator

Statusindikatorerne på den trådløse Xbox 360-netværksadapter angiver følgende:

- Lyser grønt: Adapteren er tændt, og der er forbindelse til et trådløst adgangspunkt (infrastrukturelt) eller en anden trådløs enhed (ad-hoc).
- Lyser rødt: Adapteren er klar til at blive sluttet til et trådløst netværk.
- Blinker rødt: Hardwarefejl.

SÅDAN FÅR DU MERE AT VIDE

Gå til www.xbox.com/support, eller ring til Xbox-kundesupport:

Danmark: 80-88-40-97

TTY-brugere: 80-88-40-98

Hvis Xbox 360-konsollen eller -udstyret skal repareres eller serviceres, skal du ikke levere det til forhandleren, medmindre Xbox-kundesupport beder dig om det.

Foretag ikke reparationer

Du må ikke forsøge at adskille, reparere, udføre service eller ændre Xbox 360-konsollen, strømforsyningen eller udstyret. Hvis du gør dette, er der risiko for alvorlig personskade eller død på grund af elektrisk stød eller brand. Det medfører desuden, at garantien bortfalder.

Undertegnede Microsoft erklærer herved, at følgende udstyr Trådløs Xbox 360-netværksadapter overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

OPHAVSRET

Oplysningerne i dette dokument, herunder URL-adresser og andre internetadresser, kan ændres uden varsel. Virksomheder, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresse, logoer, personer og begivenheder, der nævnes som eksempler i dette dokument er fiktive. Enhver lighed med eksisterende virksomheder, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer eller begivenheder er utilsigtet. Det påhviler brugeren at overholde alle gældende love om ophavsret. Uden at begrænse reglerne om ophavsret må ingen dele af dette dokument reproducere, opbevares i eller hentes til et søgesystem, og det må ikke viderefremmes i nogen form, på nogen måde (elektronisk, mekanisk, som fotokopi, optagelse eller på anden måde) eller til noget formål, uden at der gives udtrykkeligt samtykke hertil af Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, ophavsret eller andre immaterielle rettigheder, der dækker emnet i dette dokument. Medmindre det fremgår af en skriftlig licensaftale fra Microsoft, giver adgangen til dette dokument dig ikke nogen licens til disse patenter, varemærker, ophavsret eller andre immaterielle rettigheder. © 2005 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 samt Xbox-, Xbox Live- og Xbox 360-logoerne er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Xbox 360 trådlös nätverksadapter

Med den trådlösa nätverksadaptern för Microsoft® Xbox 360™ kan du spela trådlöst mot andra – på Xbox Live® eller hemnätverket. Den är endast avsedd att användas med videospel- och underhållningssystemet Xbox 360. Den trådlösa nätverksadaptern för Xbox 360 har följande funktioner:

- Tvåbands 5 GHz- och 2,4 GHz-signal.
- Kompatibel med trådlösa 802.11a/b/g-hemnätverk.
- Radiosamarbete med Xbox 360:s trådlösa kontroller för problemfri integrering.

OBS!

- För att använda den trådlösa nätverksadaptern för Xbox 360 med Xbox Live måste du ha en snabb internetanslutning (kabel eller DSL).
- Det är inte alla internetleverantörer som tillåter att man delar en bredbandsanslutning mellan flera enheter. Hör efter med din internetleverantör först.
- Om du vill förbättra den trådlösa upplevelsen, kan du också använda en trådlös Xbox 360-kontroll och en Xbox 360-fjärrkontroll (båda säljs separat).

⚠ VARNING

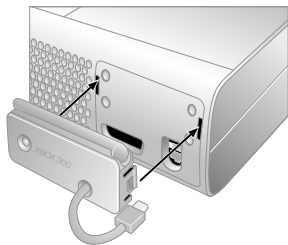
Innan du använder produkten måste du läsa den här handboken och Xbox 360-handböckerna för viktig information om säkerhet och hälsa. Behåll alla handböcker som referens. Om du behöver ersättningshandböcker går du till www.xbox.com/support eller ringer Xbox kundsupport (se "Om du behöver mer hjälp").

Den begränsade garantin för enheten ingår i Xbox 360-garantihandboken (volym 2).

Produkten måste tas om hand eller återvinnas enligt de lokala och nationella föreskrifter som gäller för återvinning av el- och elektronikavfall.

ANSLUTA ADAPTERN TILL KONSOLEN

Den trådlösa nätverksadaptern är gjord för att anslutas direkt till konsolens baksida.



⚠ Lyft inte konsolen i nätverksadaptern

Lyft inte konsolen i den trådlösa nätverksadaptern eller dess antenn. Den kan gå sönder så att du tappar konsolen.

Så här ansluter du adaptern:

- 1 Tryck in flikarna på adaptern i de två skårorna på konsolens baksida.
- 2 Anslut USB-kontakten till USB-porten bredvid adaptern.
- 3 Fäll upp antennen.

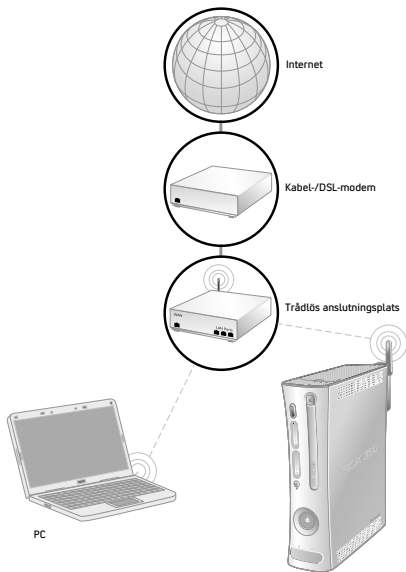


OBS!

Antennen är gjort så att den bara kan vridas på en ledd. Försök inte vrida antennen i någon annan riktning än parallellt med adaptern.

STÄLLA IN ETT NYTT TRÅDLÖST HEMNÄTVERK

Trådlösa hemnätverk kallas också infrastrukturnätverk. I ett infrastrukturnätverk distribuerar en trådlös anslutningspunkt, trådlös gateway eller trådlös router internetanslutningen till den trådlösa datorn och enheterna. Med en trådlös nätverksadapter blir konsolen en av de trådlösa enheterna i nätverket.



Om du inte har ett befintligt trådlöst hemnätverk än, måste du fatta några olika beslut innan du börjar. Närmare bestämt måste du bestämma dig för

vilken trådlös standard du tänker använda, vilken nätverksmaskinvara du behöver och nätverkssäkerheten.

Grunderna hos trådlösa nätverk

Den trådlösa nätverksadaptorn kommunicerar via radioöverföring. Radiovågor färdas i alla riktningar och går genom väggar och golv. Radiosignalen försvagas snabbt om den går genom byggnader, i synnerhet murverk som sten och tegel. Metallföremål, t ex kylskåp och speglar, reflekterar radiosignaler så att det inte går att kommunicera i en rät linje. Hur det ser ut hemma hos dig kan vara en faktor som påverkar vilken trådlös nätverksstandard du bör välja.

Välja en trådlös nätverksstandard

Den trådlösa nätverksadaptorn för Xbox 360 följer alla tre aktuella trådlösa nätverksstandarder (802.11a, 802.11b och 802.11g) och fungerar med nätverksenheter som stöder någon av standarderna. (802.11 är en serie standarder för radiokommunikation som utvecklats av IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) för trådlösa lokala nätverk.) De drag som skiljer de olika standarderna åt är anslutningshastigheten och radiofrekvensen.

Standard	Anslutnings-hastighet	Radiofrekvens-band
802,11a	Upp till 54 Mbps	5 GHz
802,11b	Upp till 11 Mbps	2,4 GHz
802,11g	Upp till 54 Mbps	2,4 GHz

OBS!

Anslutningshastigheterna ges bara som referens till IEEE-standarder. De hastigheter som anges är de maximala hastigheterna under idealiska omgivningsförhållanden och på nära håll. Dessutom anger standarderna datahastigheter för nyttolast som är mindre än hälften av anslutningshastigheten. Den anslutningshastighet du kan använda är betydligt lägre än vad som anges i IEEE-standarder.

Tänk på vissa riktlinjer när du väljer trådlöst nätverk:

- 1 802.11a-standarder ger samma hastighet som 802.11g. Ett 5 GHz-band (802.11a) är också mindre känsligt för störningar från vanliga enheter, t ex trådlösa 2,4 GHz-telefoner, mobiltelefoner och mikrovågsugnar. På platser där det går att fånga upp närliggande trådlösa nätverk kan det dessutom förekomma problem med störningar. Eftersom det finns ett begränsat antal kanaler och 2,4 GHz-nätverk är populära, kommer ett 5 GHz-nätverk troligen att drabbas av färre störningar från närliggande nätverk än ett 2,4 GHz-nätverk och ge en bättre trådlös anslutning.
- 2 Ett trådlöst 802.11g-nätverk är kompatibelt med både 802.11g- och 802.11b-enheter. Om du har några 802.11b-enheter i ett 802.11g-nätverk kommer dock nätverket att gå långsammare. Om du har en tvåbandsrouter (för både 802.11a- och 802.11g-

banden), kan du prova med att använda Xbox 360-konsolen och dess trådlösa nätverksadapter på 802.11a-bandet och andra enheter på 802.11g- och 802.11b-banden. I den konfigurationen får Xbox 360-konsolen maximal bandbredd och är ändå nätverksansluten till andra enheter på 802.11g eller 802.11b.

- 3** Om du använder trådlösa kontroller kan du få bättre prestanda om du använder 802.11a (5 GHz-band) för nätverksanslutningen, eftersom de trådlösa kontrollerna använder 2,4 GHz-bandet.

Välja nätverksmaskinvara

Tänk på följande när du köper nätverksmaskinvara:

- Använd en anslutningspunkt eller router som är kompatibel med Xbox 360 (802.11 a+g rekommenderas). Mer information om godkända Xbox-kompatibla anslutningspunkter eller routrar finns på www.xbox.com/setup.
- Vissa Xbox-kompatibla routrar är tvåbands a+g (tvåbands 2,4 GHz/5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). Med en tvåbandsrouter kan du konfigurera konsolen att få maximal bandbredd och bästa möjliga anslutning. Det är särskilt viktigt om du använder Microsoft® Windows® Media Center eller Windows Media Connect med konsolen för saker som att se på tv. Mer information finns på www.xbox.com/pcsetup.

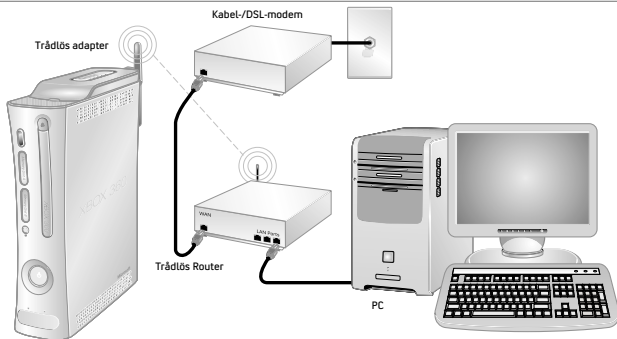
-
-
- När du använder en tvåbands a+g-anslutningspunkt eller router, måste du se till att 802.11a- och 802.11g-nätverken har unika nätverksnamn (SSID).
 - Aktivera trådlös säkerhet på routern eller anslutningspunkten. Den trådlösa nätverksadaptern har stöd för säkerhet med WPA-2, WPA och WEP. När du aktiverar trådlös säkerhet upprättar du en nyckel som "krypterar" de data som skickas trådlöst så att de bara kan dechiffreras av datorer med samma nyckel. Dessutom byter WPA och WPA-2 nycklar automatiskt med täta mellanrum så att systemet blir säkrare.

Göra det trådlösa nätverket säkert

Eftersom trådlösa nätverk använder radiosignaler, är det möjligt för andra trådlösa nätverksenheter utanför den absoluta närheten att fånga upp signalerna och antingen ansluta till ditt nätverk eller få tillgång till nätverkstrafiken. Så här kan du förhindra oauktoriserade anslutningar och minska möjligheterna för obehöriga att komma åt nätverkstrafiken:

- Ställ routern eller anslutningspunkten så nära mitten av ditt hem som möjligt. På så sätt minskas signalstyrkan utanför hemmet.

ANSLUTA TILL DET NYA TRÅDLÖSA NÄTVERKET ELLER ETT BEFINTLIGT TRÅDLÖST NÄTVERK



Det är enkelt att ansluta Xbox 360-konsolen till ett nytt eller befintligt trådlöst nätverk så länge som du vet vilka de trådlösa nätverksinställningarna är. Skriv ner inställningarna i tomrummen under "Dina nätverksinställningar" innan du börjar.

OBS!

Du kan komma åt de flesta trådlösa nätverksinställningar på inställningsskärmarna för den

trådlösa anslutningspunkten. I dokumentationen till enheten finns anvisningar om hur du kommer åt enhetens inställningsskärmar. Om någon annan installerade nätverket, måste du kontakta den som installerade det och få ett användarnamn och lösenord så att du kommer åt den trådlösa anslutningspunktens inställningsskärmar.

Så här ansluter du konsolen till ett trådlöst nätverk:

- 1 Slå på konsolen och eventuella trådlösa nätverksenheter (t ex en anslutningspunkt eller router).
- 2 Anslut den trådlösa nätverksadaptorn till konsolens baksida (se "Ansluta adaptorn till konsolen").
- 3 Gå till avdelningen **System** och skriv in nätverksinställningarna.
- 4 Om alla inställningar är korrekta går du ur avsnittet **System**. Konsolen ska nu vara ansluten till det trådlösa nätverket.

Dina nätverksinställningar

Anteckna dina nätverksinställningar här. Alla datorer och enheter som ansluter trådlöst till nätverket måste använda samma trådlösa nätverksinställningar.

Arbetsgruppsnamn:

802.11g/b-nätverk

Det trådlösa nätverkets namn (SSID):

Inställning för trådlös säkerhet:

Trådlös kanal (endast systemlänknätverk):

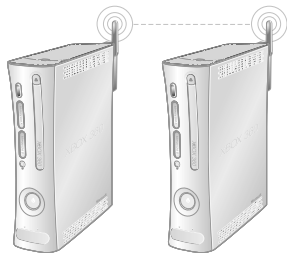
802.11a-nätverk

Det trådlösa nätverkets namn (SSID):

Inställning för trådlös säkerhet:

Trådlös kanal (endast systemlänknätverk):

ANSLUTA KONSOLEN TILL EN ANNAN KONSOL



Trådlösa konsol-till-konsol-nätverk kallas också ad-hoc-nätverk. I ad-hoc-nätverk ansluter den trådlösa adaptern på en enhet direkt till en trådlös adapter på en annan enhet. En internetanslutning delas inte med den sortens nätverk, och systemlänkanslutningen mellan konsolerna är vanligtvis tillfällig.

För att spela konsol till konsol med systemlänk behöver du:

- Två Xbox 360-konsoler.
- Två trådlösa Xbox 360-nätverksadapterar
- Ett Xbox 360-spel som stöder spel via systemlänk.

Så här ansluter du konsolen till en annan konsol trådlöst:

- 1 Anslut en trådlös nätverksadapter till baksidan på var och en av konsolerna (se "Ansluta adaptern till konsolen").
- 2 På varje konsol går du till avsnittet **System** och skriver in nätverksinställningarna. (De är likadana på båda konsolerna.)
- 3 Om alla inställningar är korrekta går du ur avsnittet **System**. Konsolerna ska nu vara trådlöst anslutna till varandra.

FELSÖKNING

Om du stöter på problem kan du försöka med någon av lösningarna nedan.

Om du behöver hjälp med ett spel som stöder konsol-till-konsol-spel via systemlänk, går du till spelets webbplats eller läser dokumentationen. Om du vill ha hjälp med att skapa ett konto för eller ansluta till Xbox Live går du till www.xbox.com/setup.

Konsolen hittar inte det trådlösa nätverket

Du kan vara utanför det trådlösa nätverkets räckvidd. Ställ Xbox 360-konsolen i samma rum som den trådlösa routern eller den andra Xbox 360-konsolen och försök igen.

Kontrollera att routern sänder ut ett trådlöst nätverksnamn (SSID). Den trådlösa routerns SSID-utsändning kan vara avstängd. I routerns dokumentation står mer om hur du aktiverar SSID-sändning.

Konsolen känner inte igen den trådlösa nätverksadaptorn

Kontrollera att strömlampan på adaptorn är på. Om den inte är på kontrollerar du USB-anslutningen. Prova med att koppla från adapterkabeln och ansluta den igen.

Signalen är oregelbunden

Vissa trådlösa enheter som använder 2,4 GHz-radiofrekvensbandet (t ex den trådlösa adaptorn (MN-740) för den ursprungliga Xbox-konsolen, de flesta 2,4 GHz-telefoner, vissa mobiltelefoner och mikrovågsugnar) kan orsaka störningar för den trådlösa nätverksadaptorn. Om du får problem med nätverksprestanda, kan du prova med att flytta 2,4 GHz-enheten eller -enheterna längre bort från konsolen (eller vice versa). Du kan också uppgradera det trådlösa nätverket till att använda 802.11a/g och ställa in adaptorn att använda 802.11a, som ger färre störningar och förbättrad genomströmning.

Innan du flyttar konsolen eller den trådlösa anslutningspunkten:

- Föreställ dig en rak linje mellan Xbox 360-konsolen och anslutningspunkten.
- Placera konsolen och anslutningspunkten eller routern så att det finns så få hinder som möjligt längs den raka linjen.
- Det får inte finnas fler än två väggar eller två golv mellan den trådlösa adaptern och den centrala anslutningspunkten.

Tv:n gör uppehåll när du använder den med konsolen och Windows Media Center

När du ansluter en Windows Media Center-PC till en 802.11 a+g-anslutningspunkt eller -router, använder du 802.11a för Windows Media Center-PC:n och 802.11g för andra trådlösa enheter, t ex bärbara datorer.

Det går inte att spara nätverksinställningar eller lösenord

Återställ den trådlösa nätverksadaptern till fabriksinställningarna. När du går till avsnittet System för att återställa fabriksinställningarna, blinkar adapters statuslampa grönt och rött, och lyser sedan i rött för att visa att fabriksinställningarna har återställts.

OBS!

Om du återställer fabriksinställningarna på adaptern skrivs dina nuvarande adapterinställningar över.

Inställningarna för trådlös säkerhet accepteras inte

När du skriver in inställningar för trådlös säkerhet, måste du komma ihåg att WEP-nycklar måste vara i hexadecimalt format (0–9, A–F) och att WPA-lösenfraser kan vara alfanumeriska (bestå av både bokstäver och siffror).

Statuslampor

Statuslamporna på den trådlösa nätverksadaptorn för Xbox 360 visar följande:

- Grön stadig: Adaptorn är på och ansluten till en trådlös anslutningspunkt (infrastruktur) eller en annan trådlös enhet (ad-hoc).
- Röd stadig: Adaptorn är redo att ansluta till ett trådlöst nätverk.
- Röd blinkande: Maskinvarufel.

OM DU BEHÖVER MER HJÄLP

Gå till www.xbox.com/support eller ring Xbox kundsupport:

Sverige: 020-79-11-33

texttelefon: 020-79-11-34

Lämna inte in Xbox 360-konsolen eller dess kringutrustning till återförsäljaren för reparationer eller service om inte en representant för Xbox kundsupport ger anvisningar om det.



Försök inte reparera själv

Försök inte ta isär, utföra service på eller modifiera Xbox 360-konsolen, dess nätdel eller kringutrustning på något sätt. Det medför risker för allvarliga personskador eller dödsfall genom elektriska stötar eller brand. Dessutom upphör garantin att gälla.

Härmed intygar Microsoft att denna Xbox 360 trådlös nätverksadapter står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.

COPYRIGHT

All information i detta dokument såsom URL:er och andra referenser till webbplatser på Internet kan ändras utan förvarning. Såvida ingenting annat anges, är exemplen häri på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, personer, platser och händelser påhittade och innebär ingen koppling till befintliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, personer, platser eller händelser. Det är användarens ansvar att följa alla gällande upphovsrättslagar. Utan att begränsa några copyright-rättigheter får ingen del av detta dokument reproduceras, lagras eller införas i ett databassystem eller överföras i någon form eller med några medel (elektroniska, mekaniska, via fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra rättigheter som avser immateriella rättigheter som täcker ämnet i detta dokument. Förutom enligt vad som uttryckligen anges i något skriftligt licensavtal från Microsoft, ger tillgången till detta dokument inte dig någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätt eller annan immateriell rättighet.

© 2005 Microsoft Corporation. Med ensamrätt. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 och logotyperna för Xbox, Xbox Live och Xbox 360 är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Xbox 360 trådløs nettverksadapter

Med Microsoft® Xbox 360™ trådløs nettverksadapter kan du spille trådløst på Xbox Live® eller på hjemmenettverket. Den er kun for bruk med Xbox 360 videospill- og underholdningssystem. Xbox 360 trådløs nettverksadapter har følgende egenskaper:

- Tobånds 5-GHz- og 2,4 GHz-signal.
- Kompatibelt med 802.11a/b/g trådløst hjemmenettverk
- Radiosamarbeid med Xbox 360 trådløse kontrollere for problemfri integrering.

OBS!

- For å bruke Xbox 360 trådløs nettverksadapter med Xbox Live, må du ha bredbånd (kabel eller DSL).
- Vær oppmerksom på at enkelte nettleverandører ikke tillater bruk av flere enheter på samme bredbåndsabonnement. Undersøk dette med nettleverandøren.
- Trådløs spilling blir enda bedre med Xbox 360 trådløs kontrollere og Xbox 360 fjernkontroll (selges separat).

⚠ ADVARSEL!

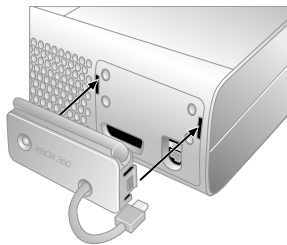
Les avsnittene om sikkerhet og helse i denne bruksanvisningen og i bruksanvisningene for Xbox 360 før du bruker produktet. Behold alle bruksanvisninger for fremtidig bruk. Hvis du har mistet en bruksanvisning, kan du gå til www.xbox.com/support eller ringe Xbox kundestøtte (se Mer hjelp).

Garantien for dette produktet finnes i garantiheftet (bind 2) for Xbox 360.

Dette produktet må kasseres eller gjenvinnes i samsvar med gjeldende regler der du bor.

KOBLE ADAPTEREN TIL KONSOLLEN

Den trådløse nettverksadapteren er utformet for å kobles direkte til konsollen (på baksiden).



⚠ Ikke bruk adapteren til å løfte konsollen

Ikke bruk nettverksadapteren eller antennen til å løfte konsollen. Den kan svikte og konsollen kan falle.

Slik kobler du til adapteren:

- 1 Trykk tungene på adapteren inn i de to sporene bak på konsollen.
- 2 Koble USB-kontakten til USB-porten ved siden av adapteren.
- 3 Vipp opp antennen.

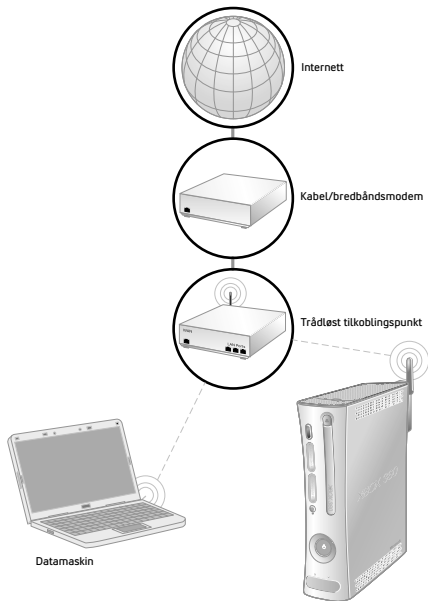


OBS!

Antennen dreier kun rundt én akse. Ikke drei den i andre retninger enn parallelt med adapteren.

SETTE OPP NYTT TRÅDLØST HJEMMENETTVERK

Trådløse hjemmenettverk kalles også infrastrukturnettverk. I et infrastrukturnettverk distribueres Internettilkoblingen til trådløse datamaskiner og enheter ved hjelp av et trådløst tilkoblingspunkt, en trådløs gateway eller en trådløs ruter. Med den trådløse nettverksadapteren blir konsollen en av de trådløse enhetene i hjemmenettverket.



Har du ikke et trådløst hjemmenettverk ennå, bør du ta noen avgjørelser før du starter. Særlig bør du avgjøre hvilken

trådløs-standard du vil bruke, hva slags nettverksmaskinvare du trenger, og hvilket nivå av sikkerhet nettverket skal ha.

Prinsipper for trådløst nettverk

Trådløse nettverk kommuniserer ved hjelp av radiooverføring. Radiobølger sendes i alle retninger, og kan gå gjennom vegger og gulv.

Radiosignaler svekkes raskt når de går gjennom bygningsstrukturer, spesielt murstein og stein. Radiosignaler reflekteres også av metallgjenstander som for eksempel kjøleskap og speil, og kan derfor hindre kommunikasjon i rett linje. Boligens utforming kan være en faktor for hvilken trådløststandard du bør velge.

Velge standard for trådløst nettverk

Xbox 360 trådløs nettverksadapter håndterer alle tre nåværende standarder for trådløst nettverk (802.11a, 802.11b og 802.11g), og fungerer derfor med enheter som også håndterer disse standardene. (802.11 er en serie med radiokommunikasjonsstandarder utviklet av IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) for trådløse lokalnettverk.) Hovedforskjellen mellom de tre standardene er overføringshastighet og radiofrekvens.

Standard	Overførings- astighet	Radiobånd
802,11a	Opptil 54 Mbps	5 GHz
802,11b	Opptil 11 Mbps	2,4 GHz
802,11g	Opptil 54 Mbps	2,4 GHz

OBS!

Overføringshastigheter nevnes kun med henvisning til IEEE-standarder. Hastighetene som er oppgitt, er den høyeste hastigheten som kan oppnås i ideelle omgivelser og over korte avstander. I tillegg angir standardene belastningsdatahastigheter som er mindre enn halvparten av overføringshastigheten. Den faktiske overføringshastigheten vil være betydelig lavere enn det som angis i IEEE-standardene.

Når du skal velge trådløst nettverk, bør du bruke følgende retningslinjer:

- 1 802.11a-standarden gir samme hastighet som 802.11g. Et 5-GHz-bånd (802.11a) er mindre utsatt for forstyrrelse fra vanlige apparater som for eksempel 2,4-GHz trådløse telefoner, mobiltelefoner og mikrobølgeovner. I områder der trådløse nettverk ligger tett, kan det også oppstå problemer med forstyrrelser. Siden 2,4-GHz-nettverk er populære og har få kanaler, er 5-GHz-nettverk mindre utsatt for forstyrrelser fra nabonettverk enn 2,4-GHz-nettverk, og gir generelt bedre trådløs forbindelse.

-
-
- 2** 802.11g-trådløse nettverk er kompatible med både 802.11g- og 802.11b-enheter. 802.11b-enheter som brukes på et 802.11g-nettverk vil imidlertid trekke hastigheten ned. Hvis du har en tobåndsrouter (med både 802.11a- og 802.11g-bånd), kan du prøve å bruke Xbox 360-konsollen og den trådløse adapteren på 802.11a-båndet og de andre enhetene på 802.11g- og 802.11b-båndet. I denne konfigurasjonen vil konsollen ha maksimal båndbredde mens den fremdeles kommuniserer med andre enheter på 802.11g eller 802.11b.
- 3** Bruker du trådløse kontrollere, kan du få bedre ytelse ved å bruke 802.11a (5-GHz-bånd) for nettverksforbindelsen, siden trådløse kontrollere opererer på 2,4-GHz-båndet.

Velge nettverksmaskinvare

Bruk følgende retningslinjer når du skal kjøpe nettverksmaskinvare:

- Bruk et tilkoblingspunkt eller en router som er kompatibel med Xbox 360 (802.11 a og g anbefales). Mer informasjon om godkjente Xbox-kompatible tilkoblingspunkter og rutere finner du på www.xbox.com/setup.
- Enkelte Xbox-kompatible rutere har to bånd, a og g (tobånds 2,4-GHz/5-GHz, 802.11a og 802.11g/b). Med en tobåndsrouter kan du konfigurere konsollen slik at du oppnår maksimal båndbredde og best mulig forbindelse. Dette er spesielt viktig hvis du bruker Microsoft® Windows® Media Center eller Windows Media Connect sammen med konsollen for aktiviteter som å se på fjernsyn. Du finner mer informasjon om dette på www.xbox.com/pcsetup.

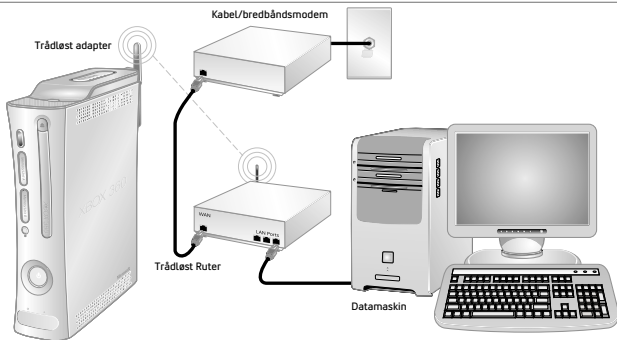
-
-
- Når du bruker et tobånds a- og g-tilkoblingspunkt eller -ruter, må du kontrollere at 802.11a- og 802.11g-nettverkene har unike nettverksnavn (SSID).

Sikre det trådløse nettverket

Siden trådløse nettverk bruker radiosignaler, er det mulig for andre trådløse nettverk i nærheten å fange opp signalene og enten koble seg til nettverket eller avlytte nettverkstrafikken. Slik kan du unngå at uvedkommende kobler seg til nettverket samt redusere muligheten for avlytting av nettverkstrafikken:

- Plasser ruterer eller tilkoblingspunktet i midten av boligen din. Dette reduserer signalstyrken utenfor veggene.
- Aktiver den trådløse sikkerheten på ruterer eller tilkoblingspunktet. Den trådløse nettverksadapteren håndterer WPA-2-, WPA- og WEP-sikkerhet. Når du aktiverer trådløs sikkerhet, bruker du en sikkerhetskode som krypterer dataene som sendes trådløst, slik at dataene kun kan dekodes av datamaskiner som har den samme sikkerhetskoden. WPA og WPA-2 endrer dessuten koden automatisk regelmessig, slik at systemet blir enda sikrere.

KOBLE TIL ET EKSISTERENDE ELLER NYTT TRÅDLØST NETTVERK



Det er lett å koble Xbox 360-konsollen til et eksisterende eller nytt trådløst nettverk så lenge du vet hva innstillingene for ditt trådløse nettverk er. Bruk plassen under «Dine nettverksinnstillinger» for å skrive ned innstillingene før du begynner.

OBS!

De fleste av disse innstillingene kan du hente fram fra innstillings skjermene for det trådløse tilkoblingspunktet. Slå opp i bruksanvisningen for enheten for å se hvordan innstillings skjermene hentes frem. Hvis nettverket ble installert av en annen person, må du kontakte vedkommende for å få brukernavnet og passordet som gir tilgang til innstillings skjermene.

Slik kobler du konsollen til et trådløst nettverk:

- 1 Slå på konsollen og de trådløse nettverksenhetene (f.eks. tilkoblingspunkt eller ruter).
- 2 Koble den trådløse nettverksadapteren til baksiden av konsollen (se Koble adapteren til konsollen).
- 3 Gå til **System**-området for å oppgi nettverksinnstillingene.
- 4 Hvis alle innstillingene er riktige, går du ut av **System**-området. Konsollen skal nå være koblet til det trådløse nettverket.

Dine nettverksinnstillinger

Bruk denne delen til å skrive ned dine nettverksinnstillinger. Alle datamaskiner og enheter som bruker nettverket via en trådløs forbindelse, må bruke samme nettverksinnstillinger.

Arbeidsgruppenavn:

802.11g/b-nettverk

Navn på trådløst nettverk (SSID):

Sikkerhetsinnstillinger for trådløst nettverk:

Trådløs kanal (kun systemlink-nettverk):

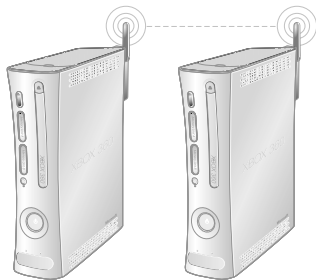
802.11a-nettverk

Navn på trådløst nettverk (SSID):

Sikkerhetsinnstillinger for trådløst nettverk:

Trådløs kanal (kun systemlink-nettverk):

KOBLE KONSOLLEN TIL EN ANNEN KONSOLL



Trådløse konsoll-til-konsoll-systemlinknettverk kalles også ad-hoc-nettverk. I ad-hoc-nettverk er en trådløs adapter på én enhet koblet direkte til en trådløs adapter på en annen enhet. Internettilkobling deles ikke i denne typen nettverk, og slik konsoll-til-konsoll-systemlinktilkobling er vanligvis midlertidig.

For å spille med en konsoll-til-konsoll-systemlink, trenger du følgende:

- To Xbox 360-konsoller.
- To Xbox 360 trådløse nettverksadaptere.
- Et Xbox 360-spill som håndterer systemlinkspill.

Slik kobler du konsollen trådløst til en annen konsoll:

- 1** Koble en trådløs nettverksadapter til baksiden av hver konsoll (se Koble adapteren til konsollen).
- 2** På hver konsoll går du til konsollens **System**-område for å oppgi nettverksinnstillingene. (Samme innstillinger for hver konsoll.)
- 3** Hvis alle innstillingene er riktige, går du ut av **System**-området. Konsollene skal nå være trådløst koblet til hverandre.

FEILSØKING

Hvis det oppstår problemer, kan du prøve løsningene nedenfor.

Hvis du vil ha hjelp til et spill som håndterer konsoll-til-konsoll-systemlink-spilling, kan du slå opp i bruksanvisningen eller gå til nettstedet for spillet. Hvis du trenger hjelp til å registrere deg eller koble deg på Xbox Live, kan du gå til www.xbox.com/setup.

Konsollen finner ikke noe trådløst nettverk

Det er mulig du er utenfor rekkevidden til det trådløse nettverket. Plasser konsollen i samme rom som den trådløse ruterer eller den andre konsollen, og prøv igjen.

Kontroller at ruterer kringkaster et navn for det trådløse nettverket (SSID). Kringkasting av SSID kan være deaktivert på den trådløse ruterer. Slå opp i ruterens bruksanvisning for informasjon om aktivering av SSID-kringkasting.

Konsollen registrerer ikke den trådløse nettverksadapteren

Kontroller at av/på-lyset på adapteren er tent. Hvis det ikke lyser, kontrollerer du USB-forbindelsen. Prøv å koble fra adapterkablene og koble den til igjen.

Signalet er ustabil

Enkelte trådløse enheter som bruker 2,4-GHz-båndet (inkludert den trådløse adapteren (MN-740) beregnet på den opprinnelige Xbox-konsollen, de fleste 2,4-GHz-telefoner, enkelte mobiltelefoner samt mikrobølgeovner), kan gi forstyrrelser på den trådløse nettverksadapteren. Hvis det er problemer med nettverkets ytelse, kan du prøve å flytte 2,4-GHz-enhetene lenger unna konsollen (eller omvendt). Du kan også oppgradere det trådløse nettverket til 802.11a/g og stille inn adapteren på 802.11a, som har mindre forstyrrelser og bedre ytelse.

Gjør følgende før du flytter konsollen eller det trådløse tilkoblingspunktet:

- Tenk deg en rett linje mellom konsollen og tilkoblingspunktet.
- Plasser konsollen og tilkoblingspunktet eller ruterer slik at det fins så få hindringer som mulig langs den rette linjen.
- Det skal ikke være mer enn to vegger eller to gulv mellom den trådløse adapteren og det sentrale tilkoblingspunktet.

Fjernsynet stopper når det brukes med konsollen og Windows Media Center

Når du kobler en datamaskin med Windows Media Center til et 802.11 A og G-tilkoblingspunkt eller en ruter, må du bruke 802.11a for datamaskinen med Windows Media Center og 802.11g for de andre trådløse enhetene, for eksempel bærbare datamaskiner.

Nettverksinnstillinger eller passord kan ikke lagres

Gjenopprett standardinnstillingene på den trådløse nettverksadapteren. Når du går til System-området for å gjenopprette standardinnstillingene, vil adapterens statuslys blinke grønt og rødt, og deretter lyse rødt konstant for å vise at standardinnstillingene er gjenopprettet.

OBS!

Når du gjenoppretter standardinnstillingene på adapteren, vil du miste de nåværende innstillingene.

Sikkerhetsinnstillinger for trådløst nettverk godtas ikke

Når du oppgir sikkerhetsinnstillingene for det trådløse nettverket, må du huske at WEP-nøkler må være i heksadesimalt format (0–9, A–F), og WPA-koder kan være alfanumeriske (inneholde både bokstaver og tall).

Statuslys

Statuslysene på den trådløse nettverksadapteren indikerer følgende:

- Kontinuerlig grønt: Adapteren er på og koblet til et trådløst tilkoblingspunkt (infrastruktur) eller en annen trådløs enhet (ad-hoc).
- Kontinuerlig rødt: Adapteren er klar til å kobles til et trådløst nettverk.
- Blinkende rødt: Feil på maskinvare.

MER HJELP

Gå til www.xbox.com/support eller ring Xbox kundestøtte på følgende numre:

Norge: 800-14174

TTY-brukere: 800-14175

Konsollen eller tilbehøret skal ikke tas med til forhandler for reparasjon med mindre en kundestøtterepresentant for Xbox ber deg om det.

⚠ Ikke forsøk deg på reparasjoner

Du må ikke forsøke å ta fra hverandre, reparere eller modifisere konsollen eller dens tilbehør på noen måte. Gjør du det, kan du risikere alvorlig skade eller død ved brann eller elektrisk støt. Dessuten blir garantien annullert.

Microsoft erklærer herved at utstyret Xbox 360 trådløs nettverksadapter er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

OPPHAVSRETT

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert webadresser, kan endres uten varsel. Med mindre annet er angitt, er alle eksempler på selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder og hendelser nevnt i dette, oppdiktet, og det er ikke hensikten å koble disse til virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser. Det er brukerens ansvar å overholde alle gjeldende lover om opphavsrett. Uten å begrense den opphavsrettslige beskyttelsen, er det uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation ulovlig å kopiere dette dokumentet helt eller delvis, lagre eller innføre informasjonen i et gjenfinningssystem, eller overføre informasjonen (elektronisk, mekanisk, ved kopiering, ved innspilling eller på annen måte).

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller andre immaterielle rettigheter knyttet til forhold som er omtalt i dette dokumentet. Hvis det ikke uttrykkelig fremgår av den skriftlige lisensavtalen fra Microsoft, gir utgivelsen av dokumentet deg ikke lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettighetene eller andre immaterielle rettigheter.

©2005 Microsoft Corporation. Med enerett.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 samt Xbox-, Xbox Live- og Xbox 360-logoene er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og andre land.

Xbox 360 -langaton verkkosovitin

Microsoft® Xbox 360™ -langattoman verkkosovittimen avulla voit pelata toisten kanssa langattomasti Xbox Live® -verkossa tai kotiverkossasi. Sovitinta tulee käyttää ainoastaan Xbox 360 -videopeli- ja viihdejärjestelmän kanssa.

Langattoman Xbox 360 -

verkkosovittimen ominaisuudet:

- liikennöinti kahdella taajuuskaistalla (5 GHz ja 2,4 GHz)
- langattomien 802.11a/b/g -standardien mukainen kotiverkkoyhteensopivuus
- radioyhteensopivuus langattomien Xbox 360 -ohjainten kanssa, minkä ansiosta yhteenliittäminen on helppoa.

HUOMAUTUS

- Jotta voisit käyttää langatonta Xbox 360 -verkkosovitinta Xbox Live -palvelussa, sinulla on oltava nopea Internet-yhteys (esimerkiksi kaapelimodeemi tai ADSL).
- Kaikki Internet-palveluntarjoajat (ISP) eivät salli laajakaistayhteytensä jakamista useiden laitteiden kesken. Tarkista asia ensin palveluntarjoajaltasi.
- Voit parantaa Xbox 360 -konsolin langattomia ominaisuuksia ottamalla käyttöön Xbox 360 -langattoman ohjaimen ja Xbox 360 -yleiskaukosäätimen.

VAARA

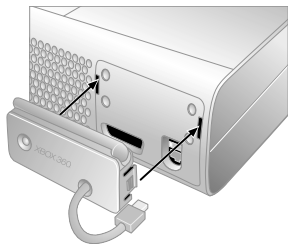
Tässä ohjeessa ja Xbox 360 -ohjeissa on tärkeitä turvallisuus- ja terveysohjeita, jotka on luettava ennen tuotteen käyttöä. Säilytä kaikki oppaat, sillä saatat tarvita niitä tulevaisuudessa. Saat uudet ohjeet osoitteesta www.xbox.com/support tai soittamalla Xbox-asiakastukeen (katso ”Jos tarvitset lisää ohjeita”).

Tällä tuotteella on rajoitettu takuu, joka sisältyy Xbox 360 -takuuohjeen osaan 2.

Hävitä tämä tuote mahdollisten paikallisten ja kansallisten jätehuoltomääräysten sekä sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hyväksikäytöstä ja kierrätyksestä annettujen määräysten mukaisesti.

SOVITTIMEN LIITTÄMINEN KONSOLIIN

Langaton verkkosovitin on suunniteltu liitettäväksi suoraan pelikonsolin taakse.



Älä nosta konsolia sovittimesta

Älä nosta konsolia langattomasta verkkosovittimesta tai sen antennista. Sovitin tai antenni saattavat rikkoutua, jolloin konsoli putoaa.

Sovittimen liittäminen:

- 1 Paina sovittimen kielekkeet konsolin takana oleviin kahteen koloon.
- 2 Liitä USB-liitin sovittimen vieressä olevaan USB-porttiin.
- 3 Nosta antenni ylös.

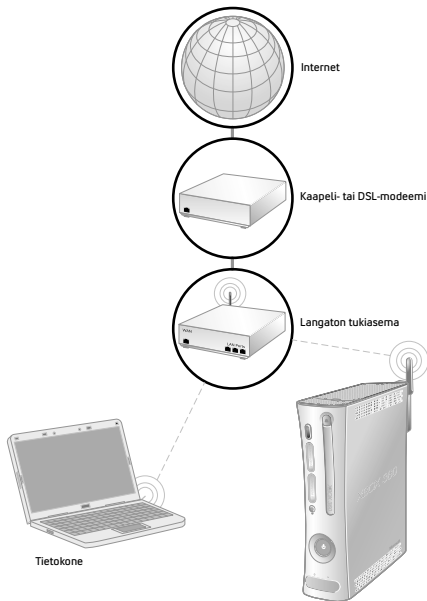


HUOMAUTUS

Antenni kääntyy vain yhden akselin ympäri. Älä käännä antennia mihinkään muuhun suuntaan kuin yhdensuuntaisesti sovittimen kanssa.

LANGATTOMAN KOTIVERKON ASENTAMINEN

Langattomia kotiverkkoja kutsutaan myös infrastruktuuriverkoiksi. Infrastruktuuriverkossa langaton käyttöpiste (tukiasema), langaton yhdyskäytävä tai langaton reititin jakaa Internet-yhteyden langattomaan kotitietokoneeseen ja langattomiin laitteisiin. Langatonta verkkosovitinta käytettäessä pelikonsolistasi tulee yksi langattoman kotiverkkosi laitteista.



Jos sinulla ei ole vielä langatonta kotiverkkoa, sinun kannattaa miettiä ennakkoon muutamia asioita ennen verkon rakentamista. Sinun

kannattaa selvittää, mitä langatonta standardia aiot käyttää, mitä verkon laitteita tarvitset ja minkälainen verkon tietoturvan tulee olla.

Langattoman verkon perusteet

Langaton verkkosovitin toimii radiotaajuuksilla. Radioaallot kulkevat joka suuntaan, ja ne voivat läpäistä seinät ja välikatot. Radiosignaali heikkenee nopeasti kulkiessaan rakenteiden, erityisesti betoni-, tiili- ja kiviseinien läpi. Metalliset esineet, kuten jääkaapit ja peilit, heijastavat radiosignaaleja ja estävät niiden kulkemisen suoraan. Kotisi huoneiden ja esineiden sijoittelu voi olla ratkaisevassa asemassa langattoman verkkostandardin valitsemisessa.

Langattoman verkkostandardin valitseminen

Langaton Xbox 360 -verkkosovitin on yhteensopiva kolmen käytössä olevan langattoman verkon standardin (802.11a, 802.11b ja 802.11g) kanssa, joten se toimii sellaisten verkkolaitteiden kanssa, jotka tukevat jotakin kyseisistä standardeista. 802.11 on radioliikennestandardien sarja, jonka IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) on kehittänyt langattomia lähiverkkoja varten. Nämä kolme standardia eroavat pääosin toisistaan käytettävän yhteysnopeuden ja radiotaajuuden osalta.

Standardi	Yhteysnopeus	Radio- aajuuskaista
802,11a	Enintään 54 megabittiä sekunnissa	5 GHz
802,11b	Enintään 11 megabittiä sekunnissa	2,4 GHz
802,11g	Enintään 54 megabittiä sekunnissa	2,4 GHz

HUOMAUTUS

Yhteysnopeudet ovat vain viitteellisiä perustuen IEEE-standardeihin.

Mainitut nopeudet ovat enimmäisnopeuksia ihanteellisissa käyttöolosuhteissa ja riittävän pienillä etäisyyksillä. Lisäksi standardien määrittysten mukaan käyttökelpoiset tiedonsiirtonopeudet ovat alle puolet yhteysnopeuksista. Käytettävissäsi oleva yhteysnopeus on huomattavasti alhaisempi kuin IEEE-standardeissa määritetty enimmäisnopeus.

Kun valitset langatonta verkkoa, muista seuraavat asiat:

- 1 802.11a-standardi on yhtä nopea kuin 802.11g-standardikin. Viiden gigahertsin taajuuskaista, jota 802.11a käyttää, on vähemmän herkkä muiden laitteiden, kuten 2,4 gigahertsin langattomien puhelinten, matkapuhelinten ja mikroaaltouunien aiheuttamille häiriöille. Lisäksi alueilla, joilla on käytössä lähekkäisiä langattomia verkkoja, häiriöt saattavat muodostua ongelmaksi. Koska 2,4 gigahertsin verkossa käytettävien kanavien määrä on rajoitettu, mutta käyttäjämäärä suuri, viiden gigahertsin verkko on todennäköisemmin vähemmän altis ympäröivien langattomien verkkojen häiriöille. Sen avulla saatetaan saada todennäköisesti myös yleisesti parempi verkkoyhteys.
- 2 Langaton 802.11g -verkko on yhteensopiva sekä 802.11a- että 802.11b-verkon laitteiden kanssa. Jos 802.11g-verkossa käytetään

802.11b-standardin mukaisia laitteita, verkon toiminta hidastuu. Jos voit käyttää kaksikaistaista reititintä (802.11a ja 802.11g), yritä käyttää Xbox 360 -konsolia ja langatonta verkkosovitinta 802.11a-kaistalla ja muita laitteita 802.11g- ja 802.11b-kaistoilla. Näin Xbox 360 -konsolilla on käytössään paras mahdollinen kaistanleveys, mutta se voi olla samalla verkkoyhteydessä 802.11g- ja 802.11b-verkon laitteisiin.

- 3** Jos käytät langattomia ohjaimia, saatat saavuttaa paremman suorituskyvyn käyttäessäsi 802.11a-järjestelmää (5 GHz) verkkoyhteyteen, koska langattomat ohjaimet toimivat 2,4 gigahertsin taajuudella.

Verkon laitteiden valitseminen

Harkitse seuraavia asioita ostaessasi verkon laitteita:

- Käytä Xbox 360 -yhteensopivaa tukiasemaa tai reititintä (suositellaan 802.11a+g-

järjestelmää). Lisätietoja Xbox-yhteensopivista hyväksytyistä tukiasemista tai reitittimistä on osoitteessa www.xbox.com/setup.

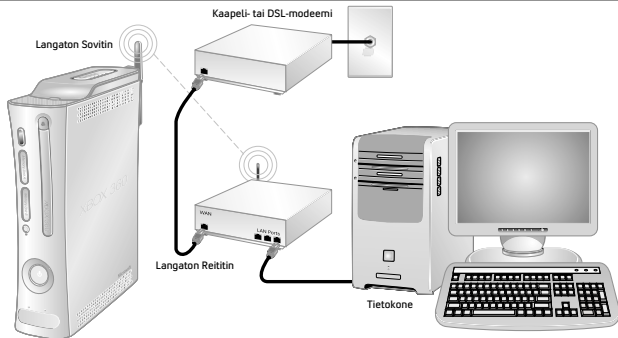
- Jotkin Xbox-yhteensopivat reitittimet ovat kaksikaistaisia a- ja g-järjestelmän mukaisia laitteita (2,4 GHz / 5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). Kun käytät kaksikaistaista reititintä, konsolisi pystyy valitsemaan parhaan mahdollisen kaistanleveyden ja yhteyden. Tämän on erityisen tärkeää silloin, kun käytät Microsoft® Windows® Media Centeriä tai Windows Media Connectia konsolisi kanssa esimerkiksi television katseluun. Lisätietoja on osoitteessa www.xbox.com/pcsetup.
- Kun käytät kaksikaistaista a+g-tukiasemaa tai -reititintä, varmista, että 802.11a- ja 802.11g-verkoilla on yksilölliset verkkonimet (SSID).

Langattoman verkon suojaaminen

Koska langattomat verkot käyttävät radiotaajuuksia, radiosignaalit voivat joutua muihin lähialueen ulkopuolella oleviin langattomiin verkkolaitteisiin, minkä johdosta ulkopuoliset laitteet voivat joko ottaa yhteyden omaan verkkoosi tai siepata koko verkkoliikenteesi. Voit estää luvattomat yhteydet ja vähentää verkkoliikenteesi urkinnan riskiä toimimalla seuraavasti:

- Sijoita reititin tai tukiasema kotisi keskiosiin. Näin vähennät signaalin kulkeutumisen mahdollisuutta seiniesi ulkopuolelle.
- Ota käyttöön reitittimen tai tukiaseman langattomat tietoturvatoinnnot. Langaton verkkosovittimesi tukee WPA2-, WPA- ja WEP-suojausta. Kun otat langattoman suojauksen käyttöön, saat salausavaimen. Langattomasti lähetettävät tiedot salataan tällä avaimella, ja tiedot voidaan purkaa vain ne sellaisissa tietokoneissa, joissa on vastaava avain. Lisäksi WPA- ja WPA2-salausjärjestelmissä avaimet muuttuvat säännöllisesti, mikä parantaa verkon turvallisuutta entisestään.

YHTEYDEN MUODOSTAMINEN UUTEEN TAI OLEMASSA OLEVAAN LANGATTOMAAN VERKKOON



Yhteyden muodostaminen Xbox 360 -konsolin avulla uuteen tai olemassa olevaan langattomaan verkkoon on helppoa, jos tiedät, mitkä langattoman verkkosi asetukset ovat. Kirjoita verkkosi asetukset Omat verkkoasetukset -osassa oleviin kohtiin ennen kuin aloitat.

HUOMAUTUS

Voit päästä useimpiin langattoman verkkosi asetuksiin langattoman verkon tukiaseman asetusikkunoiista. Katso laitteen ohjeista, miten asetusikkunoihin päästään ja mitä ne sisältävät. Jos joku muu on asentanut käyttämäsi verkon, ota asentajaan yhteyttä ja pyydä käyttäjätunnus ja salasana, joiden avulla voit päästä langattoman tukiasemasi asetusikkunoihin.

Konsolin liittäminen langattomaan verkkoon:

- 1 Kytke virta konsoliin ja mahdollisiin verkon laitteisiin (kuten tukiasemaan tai reitittimeen).
- 2 Liitä langaton verkkosovitin konsolin taakse (katso kohta "Sovittimen liittäminen konsoliin").
- 3 Määritä verkon asetukset **System (Järjestelmä)**-osassa.
- 4 Jos kaikki asetukset ovat oikein, sulje **System (Järjestelmä)**-osa. Konsolin tulisi nyt olla liitetty langattomaan verkkoon.

Verkkoasetukset

Kirjoita tähän osaan verkkosi asetustiedot. Kaikilla verkkoon langattomasti yhteyden ottavilla tietokoneilla ja laitteilla on oltava samat langattoman verkon asetukset.

Työryhmä:

802.11g/b-verkko

Langattoman verkon nimi (SSID):

Langaton suojausasetus:

Langaton kanava (vain järjestelmäläin kiverkot):

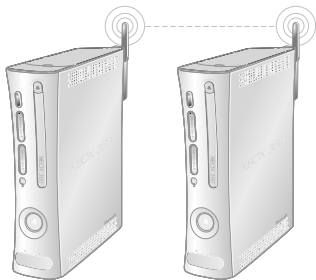
802.11a-verkko

Langattoman verkon nimi (SSID):

Langaton suojausasetus:

Langaton kanava (vain järjestelmäläin kiverkot):

KONSOLIN LIITTÄMINEN TOISEEN KONSOLIIN



Konsolien väliset langattomat järjestelmälinkkiverkot tunnetaan myös nimellä ad hoc -verkot. Ad hoc -verkoissa yhden laitteen langaton sovitin ottaa yhteyden suoraan toisen laitteen langattomaan sovittimeen. Internet-yhteyttä ei jaeta tämän tyyppisessä verkossa. Konsolien välinen järjestelmälinkkiyhteys on tavallisesti vain väliaikainen.

Jotta voisit pelata konsolien välillä ad hoc -verkkotilassa, tarvitset seuraavat osat:

- kaksi Xbox 360 -konsolia
- kaksi langatonta Xbox 360 -verkkosovitinta
- järjestelmälinkkipelaamista tukevan Xbox 360 -pelin.

Konsolin liittäminen langattomasti toiseen konsoliin:

- 1** Liitä langaton verkkosovitin kummankin konsolin taakse (katso kohta "Sovittimen liittäminen konsoliin").
- 2** Määritä verkon asetukset kunkin konsolin **System (Järjestelmä)**-osassa. (Molemmissa käytetään samoja asetuksia.)
- 3** Jos kaikki asetukset ovat oikein, sulje **System (Järjestelmä)**-osa. Konsolien tulisi nyt olla liitetty langattomasti toisiinsa.

VIANMÄÄRITYS

Jos havaitset ongelmia, yritä ratkaista ne jollakin seuraavista tavoista.

Konsolien välistä järjestelmälinkkipeliamista tukevien pelien ohjeita saat pelin Web-sivustosta tai käyttöohjeista. Ohjeita rekisteröitymisestä tai yhteyden ottamisesta Xbox Live -palveluun on osoitteessa www.xbox.com/setup.

Konsoli ei löydä langatonta verkkoa

Konsoli voi olla langattoman verkon alueen ulkopuolella. Sijoita Xbox 360 -konsoli samaan huoneeseen langattoman reitittimen tai toisen Xbox 360 -konsolin kanssa ja yritä uudelleen.

Varmista, että reitittimesi lähettää samaa langattoman verkon nimeä (SSID). Langattoman reitittimen SSID-lähetys saattaa olla poissa käytöstä. Katso ohjeita SSID-lähetysten käyttöön ottamisesta reitittimen käyttöohjeista.

Konsoli ei tunnista langatonta verkkosovitinta

Varmista, että sovitin virran merkkivalo palaa. Jos valo ei pala, tarkista USB-yhteys. Katso, muuttuuko tilanne, kun irrotat sovitin kaapelin ja liität sen uudelleen.

Signaali katkoo

Tietyt langattomat laitteet, jotka käyttävät 2,4 gigahertsin radiotaajuuksia (kuten alkuperäistä Xbox-konsolia varten tehty langaton sovitin MN-740, useimmat 2,4 gigahertsin puhelimet, jotkin matkapuhelimet ja mikroaaltouunit), voivat aiheuttaa häiriitä langattomaan verkkosovittimeen. Jos verkon toiminnassa on häiriöitä, yritä siirtää muut samalla taajuudella toimivat laitteet etäälle konsolista tai päinvastoin. Voit myös yrittää päivittää langattoman verkkosi toimimaan 802.11a/g-tilassa ja asettaa sovitin 802.11a-tilaan,

jossa on vähemmän häiriöitä ja liikennöinti on nopeampaa.

Ota huomioon seuraavat seikat ennen konsolin tai langattoman tukiaseman siirtämistä toisaalle:

- Hahmottele suora linja Xbox 360 -konsolisi ja tukiaseman välille.
- Sijoita konsoli ja tukiasema tai reititin toisiinsa nähden niin, että suoran linjan välillä on mahdollisimman vähän esteitä.
- Tarkista, että langattoman sovittimen ja tukiaseman välillä on enintään kaksi seinää tai huonekerrrosta.

Televisio siirtyy taukotilaan, kun konsolia ja Windows Media Centeriä käytetään

Kun liität Windows Media Center -tietokoneen 802.11a+g-tukiasemaan tai -reitittimeen, käytä 802.11a-järjestelmää Windows Media Center -tietokoneen kanssa ja 802.11g-järjestelmää muiden langattomien verkon laitteiden, kuten kannettavien tietokoneiden kanssa.

Verkon asetusten tai salasanan tallentaminen ei onnistu

Palauta langattoman verkkosovittimen oletusasetukset. Kun palautat oletusasetuksia System (Järjestelmä)-osassa, sovittimen tilan merkkivalo vilkkuu vihreään ja punaiseksi ja muuttuu kokonaan punaiseksi, kun oletusasetukset on palautettu.

HUOMAUTUS

Oletusasetusten palauttaminen korvaa voimassaolevat sovittimen asetukset.

Langattoman suojauksen asetukset eivät kelpaa

Langattomia suojausasetuksia määritettäessä WEP-avaimien on oltava heksadesimaalimuodossa (0–9, A–F) ja WPA-salalauseiden on oltava aakkosnumeerisessa muodossa (sekä kirjaimia että numeroita).

Tilan merkkivalojen tulkitseminen

Langattoman Xbox 360 - verkkosovittimen tilan merkkivalot toimivat seuraavasti:

- Merkkivalo palaa tasaisen vihreänä: sovitin on käynnissä ja liitettynä langattomaan tukiasemaan (infrastruktuuriverkko) tai toiseen langattomaan laitteeseen (ad hoc -verkko).
- Merkkivalo palaa tasaisen punaisena: sovitin on valmis liitettäväksi langattomaan verkkoon.
- Merkkivalo vilkkuu punaisena: laitteistossa on vika.

JOS TARVITSET LISÄÄ OHJEITA

Katso lisätietoja osoitteesta www.xbox.com/support tai soita Xbox-asiakastuen numeroon:

Suomi: 0800-1-19424

TTY-käyttäjät: 0800-1-19425

Älä vie Xbox 360 -konsolia tai sen oheislaitteita jälleenmyyjälle korjattavaksi tai huollettavaksi, ellei Xbox-asiakastuen edustaja ole neuvonut tekemään niin.



Konsoli ei ole käyttäjän korjattavissa

Älä yritä purkaa, huoltaa tai muokata Xbox 360 -konsolia, virtalähdettä tai konsolin oheislaitteita millään tavalla. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun tai tulipalon, josta voi aiheutua vakava vamma tai kuolema. Takuu ei myöskään kata vahinkoja.

Microsoft vakuuttaa täten että Xbox 360 -langaton verkkosovitin tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.

TEKIJÄNOIKEUS

Tämän asiakirjan tietoja, mukaan lukien URL-osoitteita ja viittauksia muihin Internet-sivuihin, voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta. Ellei toisin mainita, esimerkeissä esiintyvät yritykset, organisaatiot, tuotteet, toimialuenumit, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt, paikat ja tapahtumat ovat kuvitteellisia, eikä niitä pidä liittää mihinkään oikeaan yritykseen, organisaatioon, tuotteeseen, toimialuunimeen, sähköpostiosoitteeseen, logoon, henkilöön, paikkaan tai tapahtumaan. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Rajoittamatta tekijänoikeuksiin liittyviä oikeuksia tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai viedä tiedonhakujärjestelmään tai siirtää missään muodossa, millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muuten) tai mihinkään tarkoitukseen, ellei Microsoft Corporation ole myöntänyt tähän erikseen kirjallista lupaa.

Tämä asiakirja sisältää materiaalia, johon Microsoftilla voi olla patenttioikeus tai meneillään oleva patenttihakemus, tavaramerkkioikeus, tekijänoikeudet tai muita immateriaalioikeuksia. Tämän asiakirjan toimittaminen ei anna asiakkaille mitään oikeuksia näihin patentteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin (paitsi Microsoftin antaman kirjallisen käyttöoikeussopimuksen mainitsemassa laajuudessa).

© 2005 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, ja Xbox-, Xbox Live- sekä Xbox 360 -logot ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.