

™

XBOX 360™

XBOX LIVE



3 English

9 Français

15 Español

ENGLISH

Xbox Live

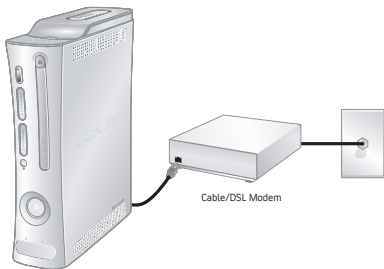
In addition to all the cool stuff you got with your Xbox Live® Silver membership, like your own gamertag, personalized gamer card, and friends list, access to Xbox Live Marketplace, and online chat capability, Xbox Live Gold gives you that much more. With an Xbox Live Gold membership, enter the world of online multiplayer gaming, use enhanced matchmaking and feedback tools, receive privileges and rewards on Xbox Live Marketplace, and enjoy media features such as music and photo sharing.

CONNECT TO XBOX LIVE

Set up your Xbox Live connection using a direct connection or a router connection. You can also set up a wireless home network connection using the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately). For more information about setting up your connection and further home networking options, go to www.xbox.com/live.

NOTE

You must have a high-speed (cable or DSL) Internet connection to play on Xbox Live. You must also have an Xbox 360 Hard Drive (sold separately) or Memory Unit (sold separately) to store your Xbox Live account information.

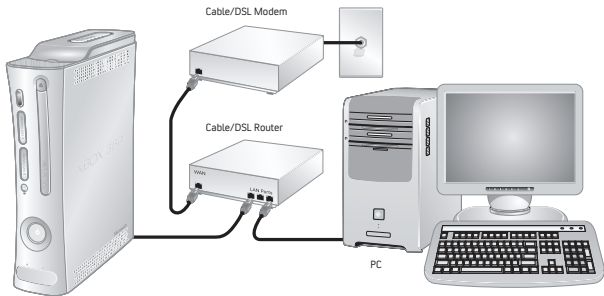


Direct Connection

Choose a direct connection if you want the easiest way to set up and play and you don't want to share your Internet connection with your PC (or other device).

To set up a direct connection:

- 1 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the Ethernet port on the back of your console.
- 2 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your Internet service provider (ISP) in the **System** area of the Xbox Dashboard.



Router Connection

Choose a router connection if you want to share your Internet connection with your PC (or other device), your high-speed modem supports an Ethernet connection, and you want to be able to play on Xbox Live whether your PC is on or off.

To set up a router connection:

- 1 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the WAN or Uplink port on your router.
- 2 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on

your router and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device).

- 3 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on the back of your console.

NOTE

Some modems and devices may require a network hub instead of a router.

- 4 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the **System** area of the Xbox Dashboard.

TROUBLESHOOTING

If your Xbox 360 console cannot connect automatically, you may need to manually configure your network settings in the Xbox Dashboard. Some ISPs require specific settings, including host name, MAC address, and ISP user name and password (for PPPoE authentication). If you are unsure about whether you need this information, check with your ISP. For more information, go to www.xbox.com/setup.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada:
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

TTY users: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12

TTY users: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

 Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

FRANÇAIS

Xbox Live

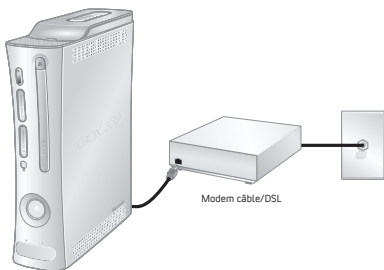
Outre les fonctions emballantes de votre abonnement de niveau argent au Xbox Live®, telles que votre identité unique, une carte de joueur et une liste d'amis personnalisées, l'accès au Marché Xbox Live et la capacité de bavarder en ligne, Xbox Live de niveau or vous en offre encore plus. L'abonnement à Xbox Live de niveau or vous permet d'accéder à un monde de jeux multijoueur en ligne, d'utiliser des outils de parties évoluées et de commentaires, d'obtenir des privilèges et récompenses du Marché Xbox Live et de profiter des fonctions multimédias telles que le partage de musique et de photos.

CONNEXION À XBOX LIVE

Connectez-vous à Xbox Live en utilisant une connexion directe ou par routeur. Vous pouvez également établir une connexion réseau sans fil en utilisant l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 (vendu séparément). Pour de plus amples renseignements sur l'établissement de votre connexion et sur d'autres options de réseau à domicile, visitez le site www.xbox.com/live.

REMARQUE

Pour jouer sur Xbox Live, vous devez disposer d'une connexion Internet haute vitesse (câble ou DSL). Vous devez également disposer d'un disque dur Xbox 360 (vendu séparément) ou d'une carte mémoire (vendue séparément) pour stocker les informations de votre compte Xbox Live.

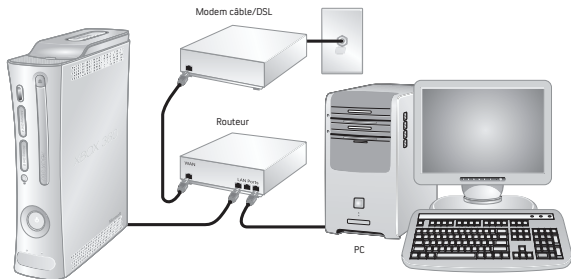


Connexion directe

Choisissez une connexion directe si vous voulez le moyen le plus facile d'établir une connexion et de jouer et ne souhaitez pas partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou autre appareil).

Pour établir une connexion directe :

- 1 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet de votre modem haute vitesse et branchez l'autre extrémité au port Ethernet situé à l'arrière de votre console.
- 2 Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez peut-être entrer des renseignements fournis par votre fournisseur de services Internet (FSI) dans la section **System** de l'interface Xbox.



Connexion par routeur

Choisissez une connexion par routeur si vous souhaitez partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou autre appareil), si votre modem haute vitesse peut prendre en charge une connexion Ethernet et si vous voulez pouvoir jouer sur Xbox Live, que votre ordinateur soit allumé ou éteint.

Pour établir une connexion par routeur :

- 1 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet de votre modem haute vitesse et branchez l'autre extrémité au port WAN ou Uplink de votre routeur.

- 2 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre routeur et branchez l'autre extrémité au port Ethernet de votre ordinateur (ou autre appareil).
- 3 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet LAN de votre routeur et branchez l'autre extrémité au port Ethernet à l'arrière de votre console.

REMARQUE

Certains modems et appareils nécessitent un concentrateur plutôt qu'un routeur.

- 4 Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez peut-être entrer des renseignements fournis par votre FSI dans la section **System** de l'interface Xbox.

DÉPANNAGE

Si votre console Xbox 360 ne se connecte pas automatiquement, vous devrez peut-être configurer manuellement vos paramètres réseau dans l'interface Xbox. Certains FSI exigent des paramètres spécifiques, notamment un nom d'hôte, une adresse MAC, un nom d'utilisateur et un mot de passe FSI (pour l'authentification PPPoE). Si vous n'êtes pas certain d'avoir besoin de ces renseignements, vérifiez auprès de votre FSI. Pour de plus amples renseignements, visitez la page www.xbox.com/setup.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada :

1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Utilisateurs de TTY :

1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Mexique : 001-866-745-83-12

Utilisateurs de TTY :

001-866-251-26-21

Colombie : 01-800-912-1830

⚠ Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir des blessures ou de décéder des suites d'une commotion ou d'un incendie électrique. En outre, votre garantie serait annulée.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

ESPAÑOL

Xbox Live

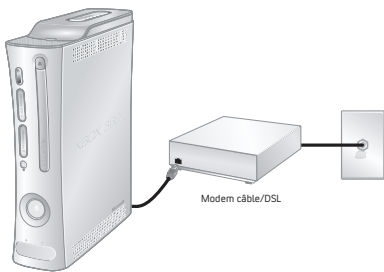
Además de todas las características interesantes que puedes conseguir con tu membresía a Xbox Live® Silver, como tu propio gamertag, tarjeta de jugador personalizada, lista de amigos, acceso al Bazar Xbox Live y la capacidad de charlar en línea, Xbox Live Gold te ofrece muchas más ventajas. Con una suscripción a Xbox Live Gold, puedes entrar en el mundo de los juegos en línea multijugador, utilizar las herramientas de búsqueda avanzada de coincidencias y comentarios, recibir privilegios y recompensas en el Bazar Xbox Live, y disfrutar de características multimedia como la música y el uso compartido de fotos.

CONECTARSE A XBOX LIVE

Configura tu conexión a Xbox Live mediante una conexión directa o una conexión de ruteador. Además, puedes configurar una conexión de red en casa inalámbrica mediante el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado). Para obtener más información sobre cómo configurar tu conexión y otras opciones de redes en casa, visita www.xbox.com/live.

NOTA

Debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL) para poder jugar en Xbox Live. También debes tener un Disco duro Xbox 360 (se vende por separado) o una Unidad de memoria Xbox 360 (se vende por separado) para almacenar la información de la cuenta de Xbox Live.

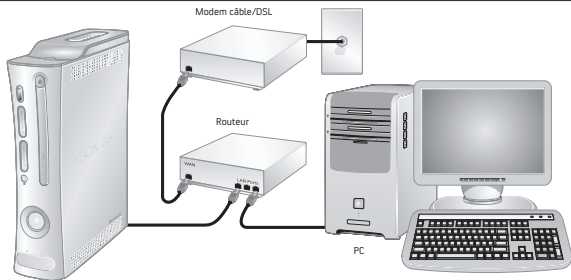


Conexión directa

Elige una conexión directa si quieres seguir la forma más sencilla de configurar y jugar, y si no quieres compartir tu conexión a Internet con una computadora (u otro dispositivo).

Para configurar una conexión directa:

- 1 Conecta un extremo del cable Ethernet al puerto Ethernet de tu módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola.
- 2 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu Proveedor de servicios Internet (ISP) en el área **Sistema** de la Interfaz Xbox.



Conexión de ruteador

Elige una conexión de ruteador si quieres compartir tu conexión a Internet con tu computadora (u otro dispositivo), si tu módem de alta velocidad admite una conexión Ethernet, y si quieres poder jugar en Xbox Live tanto si tu computadora está encendida como si está apagada.

Para configurar una conexión de ruteador:

- 1 Conecta un extremo de un cable Ethernet al puerto Ethernet de tu módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto WAN o Uplink de tu ruteador.

- 2 Conecta un extremo de un cable Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de tu computadora (u otro dispositivo).
- 3 Conecta un extremo de un cable Ethernet a un puerto LAN Ethernet de tu ruteador y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola.

NOTA

Algunos módems y dispositivos pueden requerir un hub de red en lugar de un ruteador.

- 4 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área **Sistema** de la Interfaz Xbox.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si tu consola Xbox 360 no puede conectarse automáticamente, es posible que necesites configurar manualmente tu configuración de red en la Interfaz Xbox. Algunos ISP requieren una configuración específica, incluido el nombre de host, la dirección MAC y el nombre de usuario y contraseña del ISP (para la autenticación PPPoE). Si no estás seguro de si necesitas esta información, consulta a tu ISP. Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox 360:

Estados Unidos y Canadá:

1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

México: 001-866-745-83-12

Usuarios TTY: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

No llesves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

⚠ No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.

